

# RAPPORT ANNUEL 2023



---

# CONTENU

1 | CoderDojo : un réseau mondial de clubs de codage gratuits pour les 7 à 18 ans

2 | Revue 2023

3 | Chiffres

4 | Événements bénévoles

5 | Événements

6 | 10 ans de CoderDojo Belgium

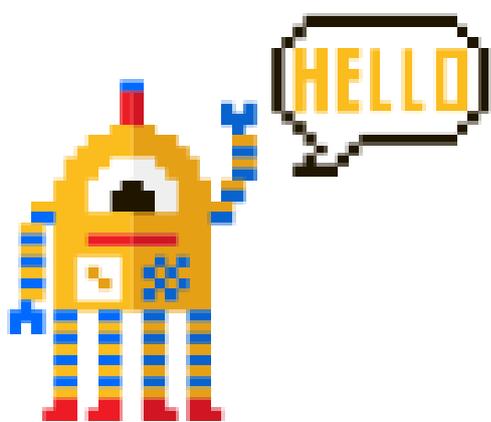
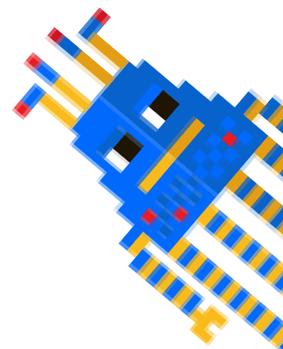
7 | 4All

8 | Structure et fonctionnement

9 | Merci!

10 | CoderDojo : l'histoire d'un "hacker"

11 | Contact



# CODERDOJO

## Un réseau mondial de clubs de programmation gratuits pour les 7 à 18 ans

La communauté CoderDojo compte désormais plus de 1 000 clubs gratuits à destination des jeunes de 7 à 18 ans, dans plus de 70 pays !

*La Fondation CoderDojo, basée en Irlande, a été créée en 2013 par James Whelton, co-fondateur de CoderDojo.*

[coderdojo.org](http://coderdojo.org)

### VISION

Les compétences numériques devraient faire partie de l'ADN des enfants. L'expérimentation technologique est, en plus, très amusante et ludique !

### MISSION

CoderDojo Belgium soutient la communauté Belge en facilitant la communication entre les différents Dojos, en fournissant les conseils nécessaires aux Dojos existants, en aidant à démarrer un nouveau Dojo et en encourageant l'expansion générale de CoderDojo en Belgique.



"Notre Communauté est une grande famille mondiale !"  
- Fondation CoderDojo

*L'asbl CoderDojo Belgium existe depuis 2013 et en tant qu'organisation nationale de Belgique, nous créons des liens entre la Fondation CoderDojo en Irlande et les Dojos de Belgique, mais aussi entre les différents Dojos belges. CoderDojo Belgium est également un acteur faisant le lien avec les partenaires et institutions gouvernementales actives dans ce domaine.*

[coderdojobelgium.be](http://coderdojobelgium.be)



# REVUE 2023

## Introduction par Martine Tempels Fondatrice et présidente de CoderDojo Belgium

Je suis heureuse de partager avec vous notre rapport annuel de l'année 2023. Cette année, nous avons célébré les 10 ans de CoderDojo Belgium, renouant ainsi avec celles et ceux qui nous ont poussé.e.s vers la réussite. Malgré l'attention croissante accordée aux STEM et à la technologie, notre projet demeure une nécessité d'ordre éducatif et social.

Au cours des deux dernières années, qui furent réellement difficiles, nous avons tout de même réussi à croître et prospérer. Fin 2023, nous avons 130 Dojos actifs, soutenus par 1 300 bénévoles et 7 000 Ninjas.

En 2023, nous avons mis en place une nouvelle Assemblée Générale avec la participation active des membres de notre communauté. Nos bénévoles sont essentiels à notre réussite. Notre communauté est intégrée à l'organisation formelle, assurant notre continuité pour la prochaine décennie. En 2023, nous avons formé trois équipes afin de nous concentrer sur (1) notre communication interne, (2) nos priorités stratégiques et (3) le partage de matériel pédagogique.

(1) Le comité de communication interne a lancé les premières étapes pour explorer la manière dont les Dojos peuvent mieux communiquer entre eux. Nos bénévoles dévoués, connus sous le nom de « Coolest Projects Supporters », visitent activement les Dojos pour promouvoir les CoolestProjects et introduire le concept d'un système de parrainage pour soutenir les nouveaux Dojos.



(2) L'équipe de planification stratégique a examiné et mis à jour nos objectifs stratégiques actuels pour assurer leur bon alignement avec les objectifs à long terme.

(3) L'équipe éducative, qui se concentre sur l'ouverture d'esprit, évalue méticuleusement le matériel pédagogique accumulé au cours de la décennie qui vient de passer. Leur objectif est de moderniser et d'assurer la pertinence de toutes les ressources disponibles pour notre communauté.

Nos bénévoles sont au cœur des activités mensuelles des clubs. Le soutien des parents qui envoient leurs enfants pour participer aux Dojos et les idées créatives de nos Ninjas nous sont inestimables.

Merci à toutes celles et ceux qui ont fait partie du voyage de CoderDojo Belgium depuis 10 ans. Nous sommes prêts.es. à poursuivre nos activités pour une nouvelle décennie, placée sous le signe du plaisir et de l'apprentissage !

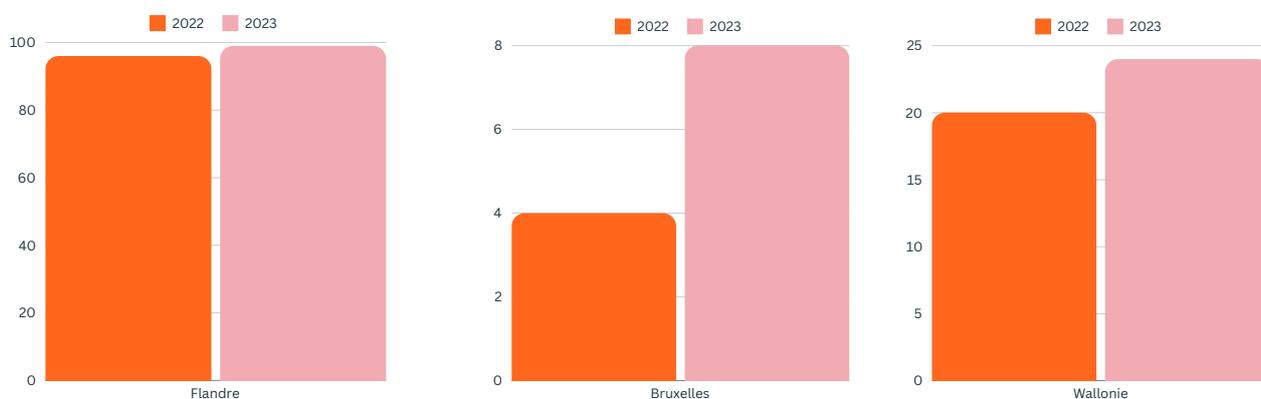


# CHIFFRES

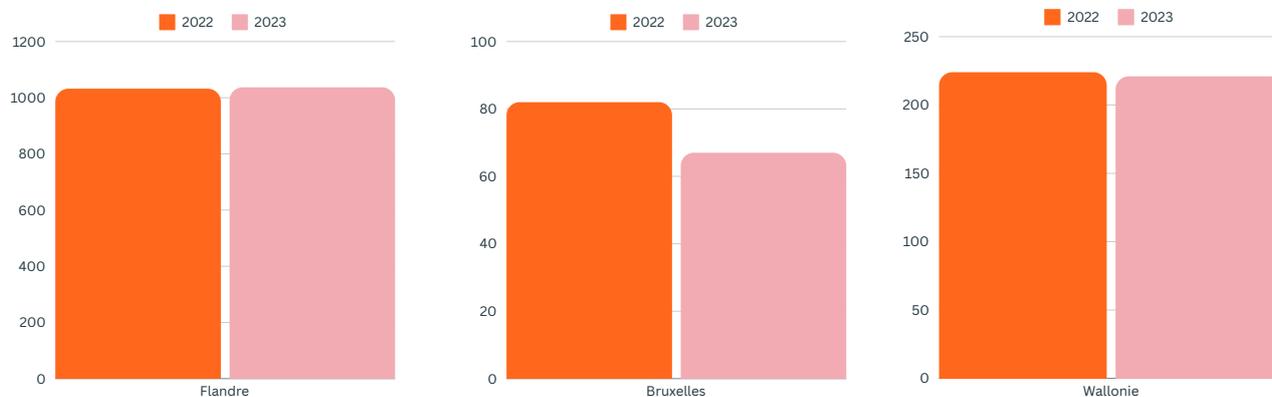


Le réseau CoderDojo Belgium a reçu, en 2023, le soutien de nombreux partenaires publics et privés : le Département flamand de l'Économie, de la Science et de l'Innovation (EWI) ; Digital Wallonie (Agence du Numérique) ; Télénét ; EVS ; EASI et d'autres soutiens locaux.

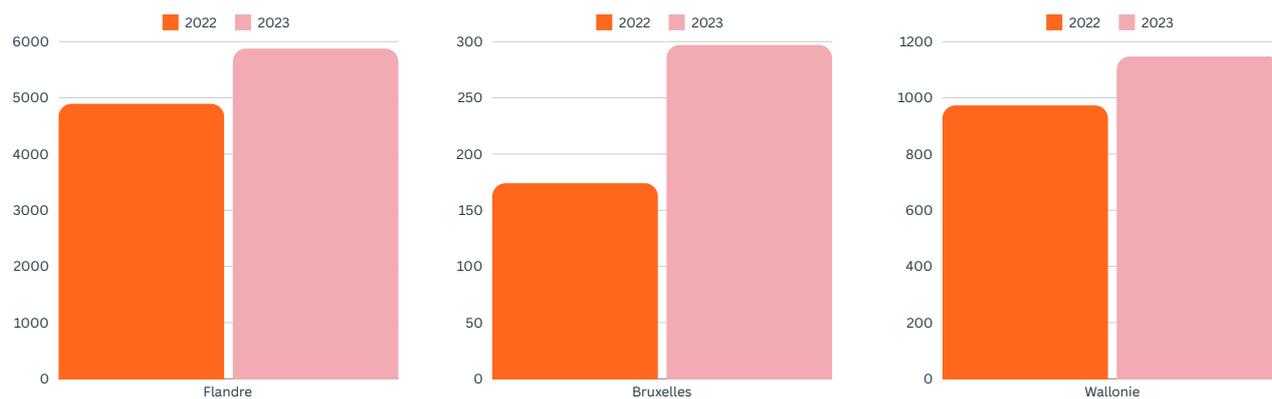
## DOJOS ACTIFS



## NOMBRE DE BÉNÉVOLES UNIQUES



## NOMBRE DE PARTICIPANTS UNIQUES



# ÉVÉNEMENTS BÉNÉVOLES

Ces événements sont régulièrement organisés pour permettre aux bénévoles de partager leurs connaissances. De cette manière, nous pouvons informer et soutenir les Coachs et les Cooks sur les nouvelles technologies et/ou méthodologies pouvant être utilisées dans les Dojos.

## BOOTCAMPS

Parce que nous croyons au pouvoir de la communauté, nous avons organisé en 2023 4 Bootcamps avec l'aide de formidables bénévoles. Des séances ont été données sur Scratch et l'Intelligence Artificielle. Nous avons également organisé un Cooks Delight (un atelier pratique sur la gestion d'un Dojo) et sur la façon de trouver des moyens parrainage pour les Dojos. Ces séances ont attiré un grand nombre de participant.e.s et contribuent également à notre volonté de maintenir l'engagement de nos bénévoles et de développer davantage leurs connaissances.



## LEADS MEET UP

En 2023, nous avons eu l'occasion de nous réunir chez BECI, à Bruxelles. Les Leads Meet Up sont des événements qui s'adressent à tou.te.s les Leads de Belgique, c'est-à-dire aux Coachs et aux Cooks qui assument un peu plus de tâches pour faire fonctionner le Dojo. Après un récapitulatif de l'année écoulée, nous avons réfléchi davantage sur les participations à des événements communautaires, comme les Coolest Projects.

## COACH CAFÉ

Nous avons également organisé divers Coach Cafés. En 2023 nous avons organisé 2 événements. L'objectif des Coach Cafés est d'apprendre mieux se connaître, d'acquérir des connaissances et de s'entraider si nécessaire. Cela peut se faire en échangeant du matériel, des connaissances ou même des coachs qui travaillent dans différents endroits.



# ÉVÉNEMENTS

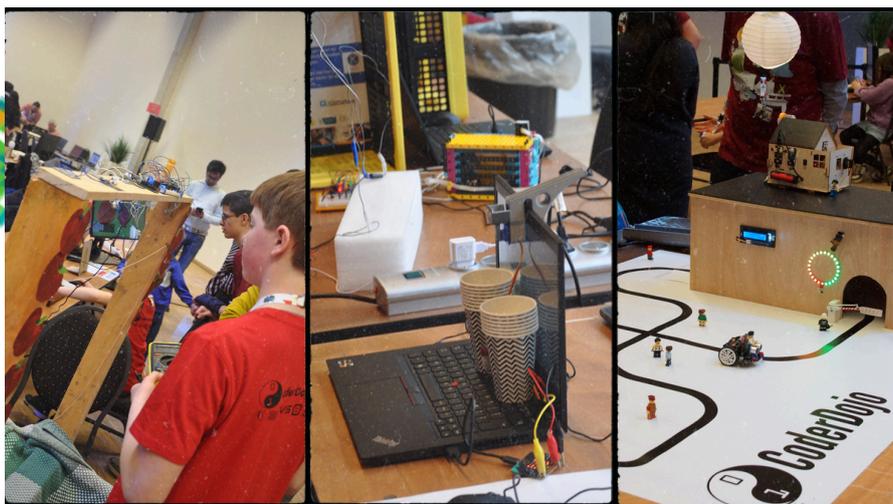
## DOJOCON 2023 - 28/01/2023

DojoCon est un rassemblement pour tou.te.s les bénévoles de CoderDojo en Belgique, favorisant de nombreuses opportunités de réseautage entre Coachs, Cooks et Leads. Cet événement offre également la possibilité aux participant.e.s de partager leurs connaissances entre elles et eux.

L'édition 2023 a été l'une de nos éditions les plus réussies, grâce à la participation de 119 personnes. C'est probablement aussi dû au fait que, depuis le Covid, c'était la première fois que nous avons la possibilité de nous rassembler en un grand groupe. Ce qui était absolument mémorable !

Le thème de cette édition était « Greatest Hits » et les participant.e.s ont pu écouter 2 keynotes et participer à 16 ateliers différents autour de Python, la VR, micro:bit, C, Sonic Pi, ApplInventor, ....

## COOLESTPROJECTS @ TECHNOLIS - 22/04/2023



Pour la 8ème édition des Coolest Projects, nous avons pu compter une fois de plus sur un lieu inspirant : Technopolis à Malines.

Cette année, pour célébrer les 10 ans de CoderDojo Belgium, le thème était 'X'. 2023 a été une très bonne année pour Coolest Projects qui a vu beaucoup de projets à couper le souffle et qui ont demandé beaucoup d'implication de la part des jeunes créateur.ice.s. Par exemple, un train miniature doté d'un supercondensateur qui recharge sa propre batterie tout en se déplaçant, une application conçue pour prédire les fluctuations boursières grâce à l'IA, une araignée géante de 100 kg télécommandée et bien d'autres encore.

En 2023, nous avons eu le plaisir d'accueillir 40 jeunes "makers" qui ont présenté 25 projets.

Nous avons également pu compter sur de nombreux visiteur.euse.s venu.e.s jeter un œil au salon. Ils semblaient émerveillés par tous les projets. Nous avons également eu l'occasion de découvrir quelques stands d'activités ludiques, comme la simulation de conduite. Nous avons aussi reçu la visite d'une invitée très spéciale : Jacotte Brokken, également connue sous le nom de DoediesZot et Lieven Scheire.

## 4GIRLZ @ COURTRAI & FONTAINE-L'EVÊQUE - 07/10/2023

CoderDojo4Girlz est un événement « réservé aux filles ». Le but d'un tel événement est de montrer aux jeunes filles et aux femmes que le codage et la programmation peuvent être cools, amusants et intéressants. Ce faisant, nous voulons également déconstruire l'idée reçue selon laquelle les STEM, et en particulier le codage, sont un monde réservé aux hommes. Nous souhaitons valoriser de manière ludique la curiosité et la création numérique des jeunes filles et les inciter à découvrir le monde de l'informatique et de la technologie lors du choix de leurs études.

Nos Dojos sont autant faits pour les garçons que pour les filles, mais nous avons remarqué que ce sont majoritairement des garçons qui participent à nos activités. C'est pourquoi nous souhaitons cibler un public plus large en organisant l'événement 4Girlz.



En 2023, CoderDojo4Girlz a eu lieu dans deux lieux différents (en Wallonie et en Flandre) le 7 octobre. Nous avons remarqué que nous lorsque nous organisons cet événement, nous touchons principalement les filles de la zone où il se déroule. En choisissant alors deux lieux différents et une province différente chaque année, nous touchons encore plus de filles qu'un événement annuel dans un lieu unique.

Pour son édition 2023, notre « double » événement a eu lieu à Vives à Courtrai et au Point 9 à Fontaine-l'Évêque. Ce faisant, nous avons pu toucher environ 57 filles, dont environ 60 % étaient de nouvelles participantes.

Afin de proposer une large gamme d'activités différentes, divers ateliers ont été conçus pour les filles, comme Scratch et Lego Spike.

# 10 ANS DE CODERDOJO BELGIUM

En mars 2013, l'asbl CoderDojo Belgium a été créée. Au lieu de faire la fête un seul jour, on a fait la fête toute l'année :D.

## PARTNEREVENT 15/03/2024

Nous avons invité tous nos partenaires ainsi que nos diverses parties prenantes à un rassemblement pour célébrer notre anniversaire. Nous avons eu le plaisir de recevoir 35 personnes à Bruxelles pour trinquer à nos 10 ans !

## CODERDOJO ON TOUR

Afin de toucher davantage de Ninjas et de bénévoles, mais aussi pour attirer davantage l'attention du grand public sur les activités de CoderDojo Belgium, nous avons décidé, à l'occasion de notre 10ème anniversaire, de mettre en place une équipe spéciale de bénévoles : l'équipe CoderDojo On Tour.

Le rôle de cette équipe de bénévoles était de visiter des entreprises et organismes manifestant un intérêt pour nos activités. Concrètement, l'idée était que l'équipe On Tour, en rendant visite aux intéressé.e.s, organise un mini Dojo ou une présentation de nos activités.

En 2023, notre équipe On Tour a visité 8 entreprises.



## PARTY BOX

Pour donner aux Dojos la possibilité d'organiser une fête dans leur Dojo, nous avons envoyé des party boxes à 80 Dojos qui souhaitaient organiser leur propre fête d'anniversaire.



## DOJOFEST @ ERASMUSHOGESCHOOL - 02/09/2023

En 2023, notre « Journée de remerciement » annuelle a été rebaptisée « DojoFest » pour célébrer nos 10 ans. Cet événement se veut une excursion d'une journée pour tous nos bénévoles, à laquelle leur partenaire et/ou leurs enfants sont également invité.e.s. Organiser cet événement est notre façon de remercier nos merveilleu.x.ses bénévoles (et leurs familles) pour tout le temps et la passion qu'ils consacrent à CoderDojo Belgium.

En 2023, 234 bénévoles (dont des enfants et des partenaires) nous ont rejoint pour une excursion d'une journée amusante à l'Erasmushogeschool de Bruxelles. Dans l'après-midi, il y avait une foire avec des stands technologiques, où vous pouviez, entre autres, faire l'expérience de la réalité virtuelle, jouer à des jeux LED et programmer votre propre cocktail sans alcool. Nous avons terminé la journée avec un délicieux barbecue !



# 4All

Nous croyons fermement que chaque Dojo devrait agir comme « 4All ». Cela signifie que les Dojo sont ouverts à tous et toutes, quels que soient leur sexe, leur religion, leur handicap, .. et qu'ils doivent également prendre des mesures en ce sens.

En tant que CoderDojo Belgium, nous déployons des efforts supplémentaires pour y parvenir en organisant de petits et grands événements pour ce public et en rendons la nécessité visible à un public plus large.

## POP-UP

Les pop-up's sont toujours réalisés au sein et en collaboration avec des organisations partenaires, dans le but de toucher un public toujours plus large et de promouvoir l'action de CoderDojo.

L'objectif des Pop-Ups est également d'ouvrir de nouveaux clubs dans de nouveaux lieux, en collaboration avec de nouveaux partenaires. Cette formule d'événements ponctuels et à petite échelle (10 enfants maximum par événement) reste un moyen idéal pour stimuler l'enthousiasme des enfants et de l'organisation partenaire, tout en se faisant l'écho des jeunes. intérêt pour une nouvelle localité.

C'est également un bon parcours d'apprentissage pour intégrer des choses dans les Dojo habituels, des choses qui peuvent être partagées à la DojoCon ou dans les Bootcamps.

En 2023, nous avons réalisé au total 5 Pop-Ups, qui nous ont permis d'établir de nouveaux partenariats, de créer de nouveaux Dojos et de faire découvrir la programmation à 51 enfants.

## 4ASD

Une fois par an, nous organisons CoderDojo4ASD. Il s'agit d'un Pop-Up spécial organisé à De Lift Education, une école d'informatique pour les jeunes se situant sur le spectre autistique, située à Diest. L'événement a encore connu un grand succès en 2023 avec la participation de 9 jeunes. Dans ce Dojo, nous ne prévoyons pas de grandes salles remplies d'enfants, mais des locaux plus petits pouvant accueillir de 1 à 4 participant.e.s.



Maison des Jeunes  
Saint-Georges-sur-Meuse

# STRUCTURE ET FONCTIONNEMENT

CoderDojo Belgium est une asbl active dans le domaine de l'initiation aux technologies numériques auprès d'un jeune public (7 à 18 ans).

L'association est structurée comme une plateforme regroupant différents acteurs et actrices liées à la transition numérique. CoderDojo Belgium coordonne l'interaction entre les différentes parties dans toutes les activités mises en place en Belgique. Nous établissons des liens entre notre réseau de bénévoles et la Fondation CoderDojo basée en Irlande. Nous impliquons nos partenaires et les institutions gouvernementales qui nous soutiennent dans notre travail quotidien.

En Belgique, il existe 130 Dojos uniques qui touchent un public d'environ 7 000 enfants avec plus de 1 300 bénévoles. Nous avons noué des partenariats avec Telenet, EVS et d'autres partenaires privés et collaborons avec différents gouvernements dans le cadre du Département flamand de l'Économie, du Travail et de l'Innovation et de Digital Wallonia.

Le maître mot du travail quotidien est l'ancrage. Nous sommes passés d'un seul Dojo à plus de 130 Dojo chaque mois en 10 ans. Il est donc important qu'il y ait une bonne connexion entre les Dojo et avec l'équipe qui soutient les Dojo au quotidien.

De plus, l'équipe est responsable d'accueillir de nouveaux et nouvelles bénévoles, de développer des partenariats et de réaliser les nombreux projets qui sont abordés en détail dans ce rapport.





# STRUCTURE ET FONCTIONNEMENT

Les tâches quotidiennes sont réparties sur 5 personnes pour soutenir la communauté. Les tâches consistent à aider le Dojo, tâches administratives, financements, comptabilité, ..

L'équipe est soutenue par un conseil d'administration qui assure le réseautage au sein et à l'extérieur de la communauté et un soutien sur le plan financier, RH ou juridique. Un «conseil» se réunissant quotidiennement existe également pour assurer un suivi régulier.

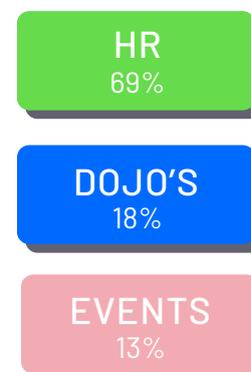
En 2023, nous avons restructuré l'Assemblée générale et invité les membres de la communauté à y participer. Au sein de l'Assemblée Générale nous avons créé 3 groupes consultatifs autour de :

- La communication interne qui explore les moyens par lesquels les Dojo peuvent mieux communiquer les uns avec les autres.
- La planification stratégique à long terme qui a examiné et mis à jour les objectifs stratégiques et garantit l'alignement avec les objectifs à long terme.
- La pédagogie selon une volonté d'ouverture d'esprit qui se concentre principalement sur notre matériel pédagogique.

## SUBSIDES & PARTENAIRES



## DEPENSES



# MERCI!

## Au nom du conseil d'administration et de l'équipe CoderDojo Belgium

### MERCI À NOTRE FANTASTIQUE GROUPE DE BÉNÉVOLES!

Tout d'abord, nous tenons à remercier chaleureusement notre incroyable communauté de bénévoles, dont l'enthousiasme et le dévouement sont la pierre angulaire du travail de notre association depuis maintenant 10 ans !

C'est avec un immense sentiment de gratitude pour votre engagement indéfectible que nous franchissons le cap de notre première décennie en tant qu'acteur leader du paysage numérique belge. Nous pouvons tous être fier.e.s du chemin parcouru. Chapeau bas à chacun.e d'entre vous !

Dix fois merci à chacun.e d'entre vous pour votre énergie débordante et votre foi inébranlable dans la mission de CoderDojo. Non seulement vous avez apporté une contribution considérable à notre histoire, mais vous l'avez également enrichie d'innombrables moments mémorables en partageant votre remarquable expertise technique !

Notre gratitude va également aux familles et amis de nos incroyables Coachs, leads et Cooks. Nous sommes bien conscient.e.s que cette belle aventure ne serait pas la même sans leur soutien sans faille, qui vous permet de poursuivre chaque jour votre engagement auprès de notre organisation et, par extension, de faire fonctionner notre association.

### MERCI À NOS BAILLEURS DE FONDS, PARTENAIRES ET DONATEURS PRIVÉS

Nos Dojos sont entièrement gratuits et cela ne serait pas possible sans le soutien des pouvoirs publics.

Nous tenons à exprimer notre profonde gratitude à nos bailleurs de fonds, partenaires publics et privés. Parce que c'est en partie grâce à eux et elles que notre organisation peut avoir un tel impact.

Depuis nos débuts en 2013, nous pouvons compter sur le soutien de Telenet à travers une aide financière et pratique. Depuis 2018, nous pouvons également compter sur EVS Broadcast Equipment qui nous apporte une contribution financière et une aide logistique et technique. Depuis 2020, nous recevons également le soutien financier d'EASI.

Notre associatin a eu la chance d'être à nouveau soutenue en 2023 par les Régions flamande et wallonne. Nos sincères remerciements au Département de l'Économie, de l'Innovation et de la Science et à Digital Wallonia, pour leur soutien.

Mais nous souhaitons aussi remercier toutes les autres participations ; des lieux qui nous accueillent pour nos événements, nos Dojo mensuels aux organisations ou individus soutenant les Dojo locaux.

Tout cela ensemble a permis à notre organisation de soutenir et d'entretenir correctement nos Dojos existants et d'ouvrir de nouveaux Dojos en 2023. Nous sommes donc très satisfait.e.s de la croissance en 2023 du nombre de Dojos, de bénévoles et de participant.e.s.



# CODERDOJO

## L'histoire d'un "hacker"



L'histoire de CoderDojo commence en 2011, dans une université en Irlande. Tous les étudiants parlent d'un certain James Whelton qui a piraté un iPod Nano...

Bientôt, plusieurs étudiants demandent à James de révéler certains de ses secrets de programmation. Ce jeune « hacker » organise alors un club informatique au sein de l'école et commence à enseigner à ses camarades les bases du HTML et du CSS.

La même année, James Whelton rencontre Bill Liao, un entrepreneur intéressé par le concept et propose de l'élargir. En juin 2011, la première session CoderDojo a eu lieu à Cork. L'événement a été un grand succès et la popularité de CoderDojo a rapidement augmenté !

Peu de temps après, le premier Dojo fut organisé à Dublin. Dès lors, l'aventure informatique s'est répandue dans toute l'Irlande puis dans le monde entier.



# CONTACT



CoderDojo Belgium vzw  
François Rigasquare 16  
1030 Schaarbeek

BE0523.889.476



[CoderDojo Belgim](#)



[@coderdojobelgium](#)



[CoderDojo Belgium](#)



[@coderdojobelgium](#)



[info@coderdojobelgium.be](mailto:info@coderdojobelgium.be)



[coderdojobelgium.be](http://coderdojobelgium.be)



0468 12 81 53

