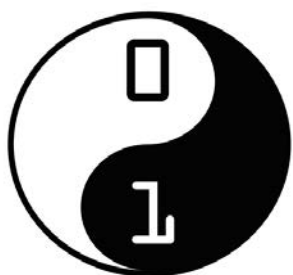


JAAARVERSLAG 2021



CoderDojo
Belgium

INHOUD

- 03** CoderDojo, een wereldwijde organisatie
- 04** CoderDojo, het verhaal van een "hacker"
- 05** Terugblik op 2021 door Martine Tempels
- 06** Cijfers
- 07** Opleidingen
- 09** Evenementen
- 12** CoderDojo4All
- 14** Enquête 2021
- 17** Structuur & werking
- 19** Bedankt!
- 20** Contact



CODERDOJO

Een wereldwijd netwerk van gratis programmeerclubs voor 7 tot 18-jarigen

CoderDojo, een wereldwijde organisatie

De CoderDojo Community telt ondertussen meer dan 2.000 gratis clubs voor jongeren tussen 7 en 18 jaar. In totaal nemen 58.000 kinderen één keer per maand deel aan deze workshops, die georganiseerd worden door meer dan 12.000 vrijwilligers in ruim 115 landen!

De CoderDojo Foundation, gevestigd in Ierland, is in 2013 opgestart door James Whelton, medeoprichter van CoderDojo.

www.coderdojo.org

Visie

Ieder kind in de wereld moet toegang hebben om op een creatieve manier te leren programmeren. Dit met de juiste tools en de meest geschikte technologieën, in een speelse setting binnen een stabiele, inspirerende, leuke en coole omgeving!

Missie

CoderDojo Belgium ondersteunt de Community in België door de communicatie tussen de verschillende Dojo's te vergemakkelijken, de nodige begeleiding te bieden aan bestaande Dojo's, hulp te bieden bij het opstarten van een nieuwe Dojo en de algemene uitbreiding van CoderDojo in België te stimuleren.



*"Onze Community is één grote wereldwijde familie!"
- CoderDojo Foundation*

CoderDojo Belgium vzw bestaat al sinds 2013 en als regionale organisatie van België scheppen we banden tussen de moederstichting (CoderDojo Foundation) in Ierland en de Dojo's in België, maar ook tussen de verschillende Belgische Dojo's. CoderDojo Belgium is ook de verbindende factor in de digitale transitie tussen sponsors, partners of overheidsinstellingen die op dit gebied actief zijn.

www.coderdojobelgium.be

CODERDOJO

Het verhaal van een "hacker"



Het CoderDojo-verhaal start in 2011, in een college in Ierland. Alle studenten hebben het over een zekere James Whelton die een iPod Nano heeft gehackt...

Al snel wordt James door verschillende studenten gevraagd om enkele van zijn programmeergeheimen te onthullen. Deze jonge 'hacker' organiseerde vervolgens een computerclub binnen de school en begon zijn klasgenoten de basisprincipes van HTML en CSS aan te leren.



Datzelfde jaar ontmoette James Whelton Bill Liao, een ondernemer die geïnteresseerd was in het concept en voorstelde om het uit te breiden. In juni 2011 vond de eerste CoderDojo sessie plaats in Cork. Het evenement was een groot succes en al snel steeg de populariteit van CoderDojo!



Kort daarna werd in Dublin een eerste Dojo georganiseerd. Vanaf dat moment verspreidde het IT-avontuur zich over heel Ierland en wat later over de hele wereld.

TERUGBLIK 2021

Inleiding

Martine Tempels - Oprichtster en voorzitter CoderDojo Belgium



Het is met grote trots en veel dankbaarheid voor deze fantastische Community van Coaches en Cooks, dat ik jullie hierbij het jaarverslag van 2021 presenteer.

Tijdens dit 8e werkingsjaar hebben we het alles behalve gemakkelijk gehad dankzij het lelijke beestje COVID-19. Zo moesten we onze Coolest Projects online organiseren, DojoCon verplaatsen naar 2022, onze Dojo's regelmatig "sluiten" (of online organiseren),...

Ondanks deze wisselende maatregelen ben ik enorm blij en dankbaar dat 114 clubs actief zijn geweest gedurende 2021. We hebben van dit jaar toch nog iets heel moois kunnen maken met 743 vrijwilligers in totaal. En dankzij hen hebben 2.790 Ninja's maandelijks kunnen genieten van onze creatieve workshops! Op die manier konden we toch nog steeds impact maken op het gebied van het ontdekken van digitale skills bij kinderen en jongeren.

Want dat is onze belangrijkste missie: elk kind de mogelijkheid bieden om dichtbij huis zijn of haar digitale en sociale skills te ontdekken en/of verder te ontwikkelen.

Ons CoderDojonetwerk is jammer genoeg niet verder kunnen uitgroeien, maar daar kunnen we hopelijk in 2022 weer extra energie in steken.

Ik kan niet hard genoeg benadrukken hoe dankbaar ik ben voor jullie passie, toewijding en inzet voor CoderDojo. Zeker tijdens deze moeilijke tijden. Onze grote Community van vrijwilligers is toegewijd, vol goede wil en bezit een onbeschrijfelijke hoeveelheid aan kennis. Onze Dojo's zitten vandaag vol uitzonderlijke mensen, zowel de Coaches en Cooks met of zonder IT-achtergrond, die maandelijks de sessies opzetten en runnen, als de Ninja's die met veel enthousiasme deelnemen aan onze workshops.

Dit is voor mij dan ook de perfecte gelegenheid om jullie te bedanken voor en te feliciteren met jullie betrokkenheid, die door de jaren heen zo constant is geweest. En om jullie eraan te herinneren dat deze mooie momenten van kennisdeling en sociaal samenzijn hebben bijgedragen, en nog steeds bijdragen, aan een mooi en vruchtbaar evenwicht tussen generaties binnen onze Community.

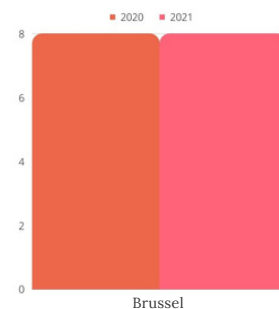
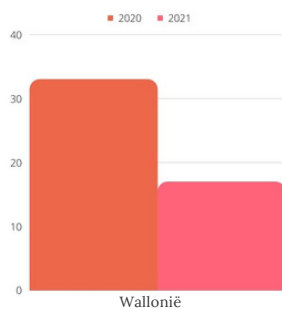
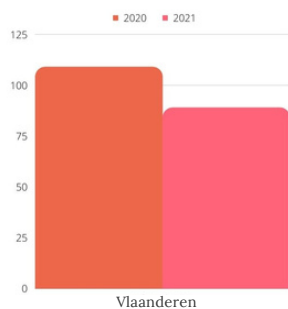
Deze intergenerationele uitwisseling is in zekere zin de drijvende kracht achter onze activiteiten. Immers, niets werkt zo inspirerend voor het thema 'digitale technologie' door samen te komen, van en met elkaar te leren en samen de toekomst te creëren!

Martine Tempels

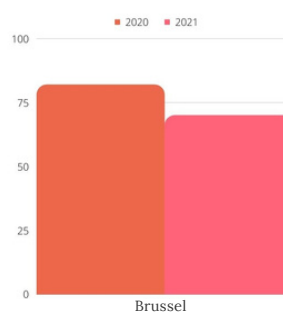
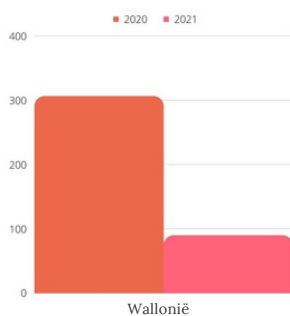
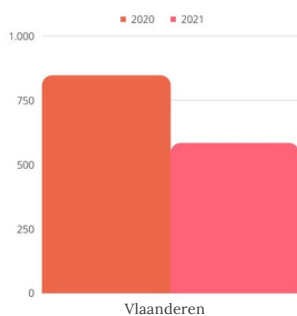
CIJFERS

Het CoderDojo Belgium netwerk in 2021 krijgt steun van onze publieke en private sponsors: Digital Belgium Skills Fund (DBSF); het Vlaams Departement Economie, Wetenschap & Innovatie (EWI); Digital Wallonia (Agence du Numérique); Telenet; EVS; EASI en private ondernemers.

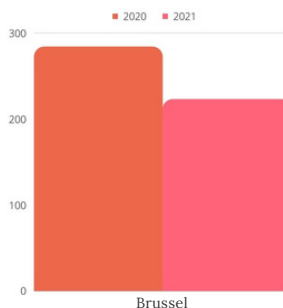
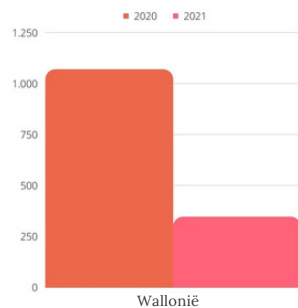
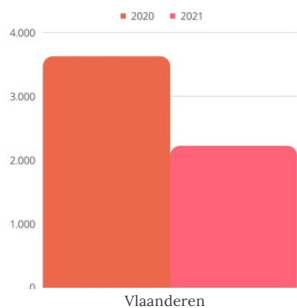
Actieve Dojo's



Aantal unieke vrijwilligers



Aantal unieke deelnemers



OPLEIDINGEN

Voor de vrijwilligers worden er regelmatig interne events georganiseerd om kennis te delen met elkaar. Op deze manier kunnen we de Coaches en Cooks informeren over, en helpen ondersteunen bij nieuwe technologieën en/of methodologieën die in de Dojo's (kunnen) worden gebruikt.

DojoCon

De editie van 2021 werd jammer genoeg uitgesteld naar februari 2022. We organiseerden in februari 2022 een online editie en konden rekenen op een 100-tal deelnemers.

DojoCon is een event voor alle vrijwilligers in België en is hét moment om te netwerken met andere Coaches en Cooks. Tijdens dit event geven we de vrijwilligers ook de kans om hun eigen kennis te delen met andere vrijwilligers.

Bootcamps

Omdat wij geloven in de kracht van de community, organiseerden we met behulp van enkele Coaches opnieuw onze Bootcamps. Er werden sessies gegeven over Python, micro:bit, Scratch en ook een Cook's delight (een hands on workshop over het beheren van een Dojo). Deze online sessies werden goed bezocht en dragen ook bij aan onze doelstellingen om onze vrijwilligers geëngageerd te houden en hun kennis verder te ontwikkelen.

Coach Café

Daarnaast bestaan er ook informele Coach Cafés. Naargelang de maatregelen werden deze Coach Cafés live of online opgezet. Dit proberen we per provincie te organiseren zodat de vrijwilligers en de Dojo's die dicht bij elkaar liggen, elkaar nog beter leren kennen en elkaar kunnen helpen waar nodig. Dit kan aan de hand van het uitwisselen van materiaal of zelfs Coaches die aan de slag gaan op verschillende locaties.

OPLEIDINGEN

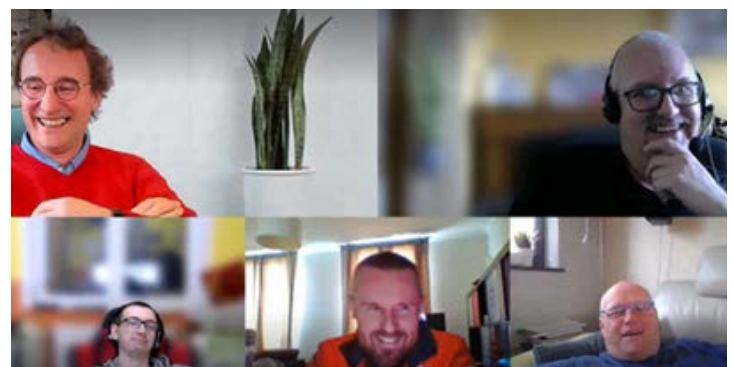


*Bootcamp micro:bit & Scratch @ Fernelmont -
29 september 2021*

In 2021 werden er zowel online als fysieke Coach Cafés georganiseerd, naargelang de geldende maatregelen. Met de Coach Cafés willen we een informele bijeenkomst organiseren en de vrijwilligers de kans geven om elkaar beter te leren kennen. De Coach Cafés worden daarom ook per provincie georganiseerd, met het doel meer vrijwilligers per regio te kunnen bereiken. Vaak zal dit ook doorgaan op een locatie van een Dojo of een interessante plek zoals een Hackerspace bijvoorbeeld.

Op 29 september werd er een Bootcamp Scratch & micro:bit georganiseerd bij Coworking Fernelmont. Via deze bootcamps willen we onze vrijwilligers zelf laten bijleren. Op die manier kan je je als vrijwilliger ook bijscholen in bepaalde technologieën en bepaalde technieken beter hanteren in je eigen Dojo.

In Fernelmont konden we rekenen op 11 deelnemers voor deze bootcamp.



Afhankelijk van de maatregelen konden sommige Bootcamps fysiek georganiseerd worden, anderen moesten door omstandigheden online doorgaan. Er werden onder andere twee online bootcamps georganiseerd: Scratch voor beginners, met 12 deelnemers. En de Cooks Delight met 8 deelnemers. De Cooks Delight focust zich op de praktische organisatie van een Dojo en richt zich voornamelijk op de Cooks van onze Community.

EVENEMENTEN

Door de strenge maatregelen konden er nauwelijks fysieke sessies worden georganiseerd in 2021, met als gevolg ook minder evenementen dan gewoonlijk.

De grotere events zoals Coolest Projects en CoderDojo4Girlz (voorheen Cool Girls Code & CoderDojo4Divas) konden gelukkig wel plaatsvinden. Coolest Projects werd online georganiseerd en CoderDojo4Girlz kon, dankzij een aantal versoepelde maatregelen, fysiek plaatsvinden in Brussel. DojoCon stond gepland voor eind november 2021, maar last minute moest deze editie worden verplaatst naar februari 2022.

We willen ook zoveel mogelijk kinderen bereiken uit alle lagen van de bevolking. Daarom worden er regelmatig Pop Ups georganiseerd in het kader van CoderDojo4All.

BX Brussels is een sociaal-sportieve organisatie. Via voetbal worden er kinderen in maatschappelijk kwetsbare situaties bereikt. Via BX Brussels komen deze kinderen in contact met organisaties en mogelijkheden waar ze mogelijk geen toegang tot hebben.

In 2021 werd er een Pop Up van CoderDojo georganiseerd voor een meisjesploeg van BX Brussels. We hebben die dag bewezen dat voetballen, coderen en meisjes heel goed samen gaan!



Pop Up @ BX Brussels - 24 november 2021

EVENEMENTEN

CoderDojo4Girlz



CoderDojo4Girlz @ VUB - 17 oktober 2021

CoderDojo4Girlz is een event dat door het project CoderDojo4All werd opgezet. Om aan meisjes en vrouwen duidelijk te maken dat coderen en programmeren ook cool, leuk en interessant kan zijn voor vrouwen en meisjes. We willen aantonen dat dit allesbehalve een mannenwereld hoeft te zijn. We willen hiermee de digitale nieuwsgierigheid en creatie onder jonge meisjes op een speelse manier bevorderen en hen motiveren om zich bij de keuze van hun studie zeker ook te richten op computerwetenschappen en technologie.

Onze Dojo's zijn voor zowel jongens als meisjes, maar we hebben gemerkt dat het vooral jongens zijn die deelnemen. Volgens onze statistieken zijn de deelnemers aan onze Dojo's 71,44% jongens en 28,56% meisjes. Door te richten op een breder publiek heeft CoderDojo4All een participatiegraad van 31% meisjes in 2021 weten te realiseren. Dit cijfer is zeer bemoedigend en toont aan dat de trend beïnvloedbaar is door een grotere bewustwording bij jonge meisjes (en hun ouders).

In 2021 werd er beslist om één nationaal event te organiseren: CoderDojo4Girlz, voor alle Belgische meisjes tussen 7 en 18 jaar. Omdat we zoveel mogelijk meisjes van België wilden bereiken hebben we een locatie in Brussel gezocht. Hiervoor mochten we een aantal lokalen van de Vrije Universiteit Brussel gebruiken.

Voor de editie van 2021 konden we rekenen op 95 enthousiaste deelnemers, 42 vrijwilligers en er werden 3 verschillende tracks aangeboden: Scratch, micro:bit en Python.

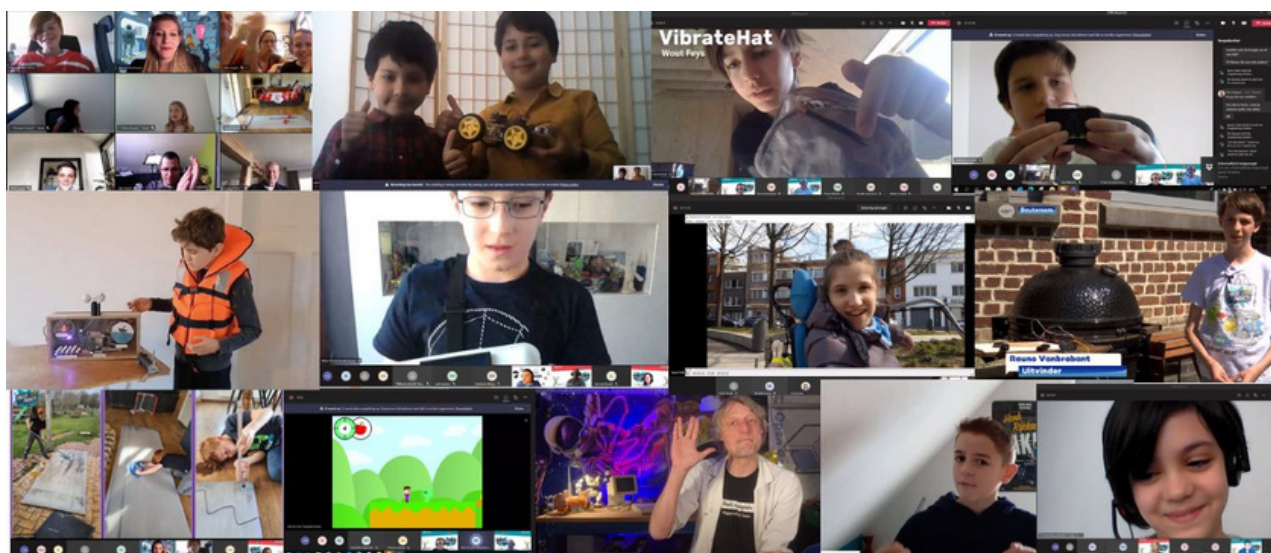
De Morgen kwam een bezoekje brengen en bracht een mooi verslag uit: <https://www.demorgen.be/nieuws/er-is-geen-enkele-reden-waarom-vrouwen-minder-goed-zouden-zijn-in-it~bffe75c89/>

Reportage CoderDojo

'Er is geen enkele reden waarom vrouwen minder goed zouden zijn in IT'

EVENEMENTEN

Coollest Projects



Coollest Projects Online - 25 april 2021

Voor de 6e editie werd alles uit de kast gehaald om er een zo'n spectaculair mogelijk online event van te maken. Dankzij het platform Thola kregen alle deelnemers en bezoekers een eigen avatar die zich kon bewegen in de virtuele wereld van Coollest Projects Belgium. Het thema van dit jaar was CoolIIICare (Cool 2 Care).

Tijdens deze editie kreeg iedereen een certificaat en was iedereen een verdiende winnaar! Er werd wel nog één publiekswinnaar gekozen: 'Dashboard voor optimist zeilboot' van Joppe.

Er werden maar liefst 41 presentaties gegeven door 53 jonge makers. We konden 353 online geregistreerde bezoekers noteren. En vaak keken er meer mensen per geregistreerde bezoeker! De publieksprijs won met maar liefst 901 stemmen.

CoderDojo4All was ook actief tijdens Coollest Projects 2021 met een STEM-stand: 5 kinderen van BC Lions in Genk (Link) ontwikkelden een project dat past binnen het concept 'Zorg'. Eén van de ideeën was een combinatie van AI en een app om een imker (Queen Bee) te monitoren en te kijken of de koningin de bijenkorf verlaat.

CODERDOJO 4ALL

CoderDojo Belgium heeft verschillende initiatieven die focussen op onze belangrijkste doelstellingen: het vergemakkelijken van de toegang tot de Dojo's en dus zoveel mogelijk kinderen en jongeren in België de mogelijkheid bieden om de wondere wereld van nieuwe technologieën te ontdekken. Met het oog op de actieve digitale transitie in onze samenleving is inclusie troef! De activiteiten die hiervoor worden georganiseerd vallen onder het project CoderDojo4All, want we willen zo laagdrempelig mogelijk zijn voor iedereen. Hierbij worden we financieel bijgestaan door Digital Belgium Skills Fund.

CoderDojo4All wil onze inzet voor maatschappelijk kwetsbare groepen versterken. Het gaat hier om groepen, die door verschillende externe factoren, niet of moeilijker de mogelijkheid hebben om met nieuwe digitale technologieën in aanraking te komen. Ook andere kwetsbare groepen willen we ruimer bereiken: de minderheid aan meisjes in STEM opleidingen, vluchtelingenkinderen in asielcentra,...

Na de aanwerving van een projectcoördinator in 2018 heeft CoderDojo4All in 2019 een grote sprong voorwaarts gemaakt. Er zijn nieuwe partnerships ontstaan met jongerencentra en/of tehuizen voor minderjarigen, (seculiere) asielcentra, culturele centra en welzijnscentra. Deze partnerships hebben we in 2021 verder versterkt en uitgebreid.

Onze CoderDojo4All werking heeft verschillende manieren van samenwerken. Zo worden er Pop Ups, Powered By's en inkwerkingen georganiseerd.

- **Een Pop Up** is een éénmalige activiteit die op de locatie wordt georganiseerd. BX Brussels, die eerder bij 'Events' werd vermeld in dit verslag, is hier een mooi voorbeeld van. De Pop Up wordt georganiseerd om na te gaan of er voldoende interesse is om een Dojo op die bepaalde locatie op te starten.
- **Een Powered By** werkt zoals een reguliere Dojo, maar dan op een specifieke locatie met een specifieke doelgroep. Vaak wordt dit opgestart na een Pop Up. Een Powered By zal dus enkel georganiseerd worden in een sociale organisatie, buurtwerking, asielcentrum, ... en is enkel toegankelijk voor de doelgroep van die organisatie.
- **Een linkwerking** is een reguliere Dojo die alle kinderen uit alle lagen van de maatschappij bereiken. Er kan een samenwerking zijn tussen de Dojo en een sociale organisatie in de buurt. Die sociale organisatie zorgt ervoor dat hun kinderen ook deelnemen aan de Dojo.

CODERDOJO

4ALL

In 2021 waren er 14 actieve Powered By's en 10 actieve linkwerkingen. Daarnaast werden er ook nog 7 Pop Ups georganiseerd (6 online en 1 fysiek).

De impact van COVID-19 is te vergelijken met dezelfde moeilijkheden en uitdagingen als bij de reguliere Dojo's. De Powered By's die in een school plaatsvonden konden gelukkig wel blijven doorgaan, zoals Ave Regina in Bierbeek en De Lift in Diest.



Powerd By COP Mechelen

Ondanks deze uitdagingen werden er toch drie nieuwe Powered By's opgestart! SBSO Baken in Sint-Niklaas, CoderDojo Nova op het Kiel in Antwerpen en de laatste nieuwe in Mechelen onder de naam COP Mechelen.

CliniCoders

CliniCoders zijn fantastische Ninja's die kinderen en jongeren die (langdurig) in het ziekenhuis liggen, de kans bieden om met technologie aan de slag te gaan. Eenmaal per maand, op woensdagnamiddag, trekken ze naar het ziekenhuis waar deze jonge helden zich belangeloos inzetten voor andere jongeren en kinderen.

Ze brengen programmeren en robotica letterlijk naar hen toe aangezien deze kinderen niet in staat zijn deel te nemen aan een Dojo in hun buurt. Op deze manier kunnen deze kinderen en jongeren toch aan de slag en de wondere wereld van IT en technologie ontdekken. Natuurlijk aan de hand van de typische speelse manier van CoderDojo, die sociale interactie triggert.

Dit project heeft jammer genoeg stil gelegen wegens de zeer strenge maatregelen omtrent COVID-19. Hierdoor konden er geen externe activiteiten worden georganiseerd binnen de ziekenhuizen.

CliniMakers

CliniMakers, een initiatief dat in 2019 gelanceerd werd, moedigt jonge makers aan om technologische oplossingen te bedenken en te ontwikkelen voor vriendjes of kinderen die ziek zijn of leven met een beperking.

Ook dit project werd in 2021 niet verder opgenomen wegens COVID-19.

ENQUÊTE 2021



Een weergave van de resultaten van de enquête die werd verstuurd eind 2021

Aan de hand van de enquête die eind 2021 werd verstuurd konden we antwoorden verzamelen van zowel onze Belgische Community van Coaches en Cooks als van de Ninja's en hun ouders.

Er werden **515 antwoorden** geregistreerd waarvan 196 Coaches & Cooks en 346 Ninja's.

89% van de Ninja's hebben "Ja" geantwoord op de vraag: 'Denk je dat deze vaardigheden in de toekomst nuttig zullen zijn?'

70% van de Coaches antwoordden "Ja" op de vraag: 'Denk je dat je nieuwe vaardigheden hebt ontwikkeld door vrijwilliger te zijn bij CoderDojo?'

Dit zijn hoge cijfers en laat zien dat de jongeren zich bewust zijn van de impact van de digitale technologie op onze samenleving. En de cijfers geven ook zeer goed weer dat je als vrijwilliger enorm veel kan bijleren! Resultaten als dit kunnen alleen maar motiverend werken.

Technologieën die in onze Dojo's worden gegeven:

- Scratch
- Arduino
- micro:bit
- Python
- HTML
- CSS
- Raspberry Pi
- LEGO Education
- En nog zoveel meer...

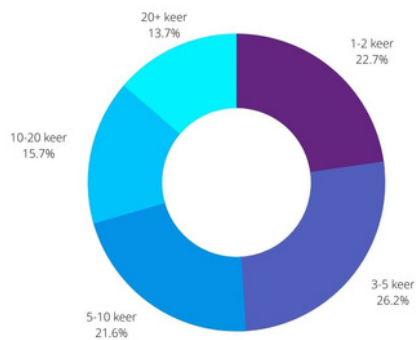


ENQUÊTE 2021

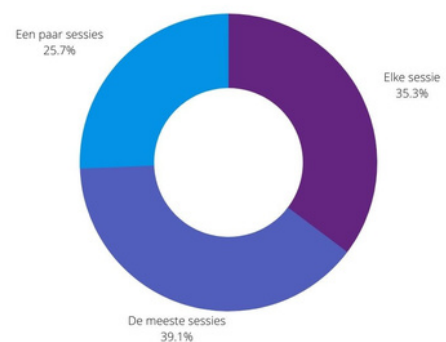


Een kort overzicht van de reacties van de Ninja's en hun ouders op de enquête van 2021.

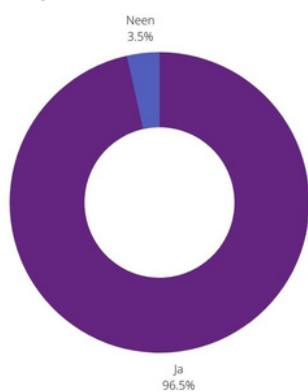
Hoe vaak heb je al deelgenomen aan een Dojo?



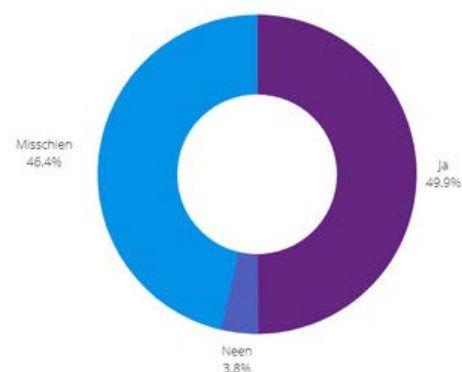
In je Dojo doe je mee met:



Zal je in de toekomst deelnemen aan de Dojo?



Ga je computerwetenschappen studeren?

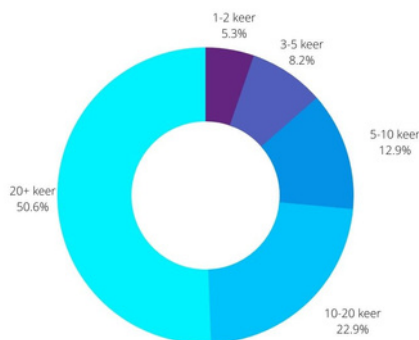


ENQUÊTE 2021

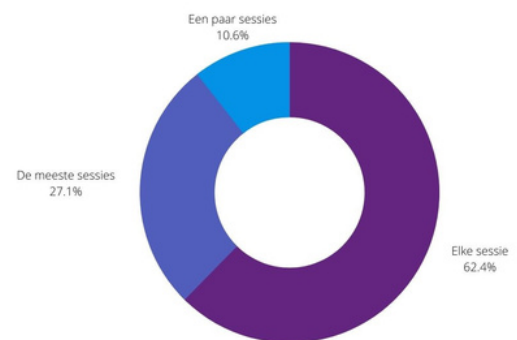


Een kort overzicht van de reacties van de vrijwilligers, zowel de Coaches als de Cooks, op de enquête van 2021.

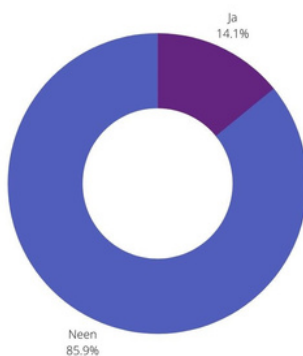
Hoe vaak heb je al deelgenomen aan een Dojo?



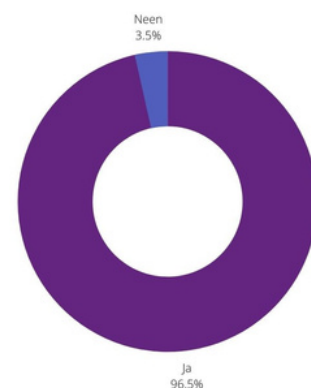
In je Dojo doe je mee met:



Ben je vrijwilliger bij verschillende Dojo's?



Wil je graag vrijwilliger blijven bij CoderDojo Belgium?



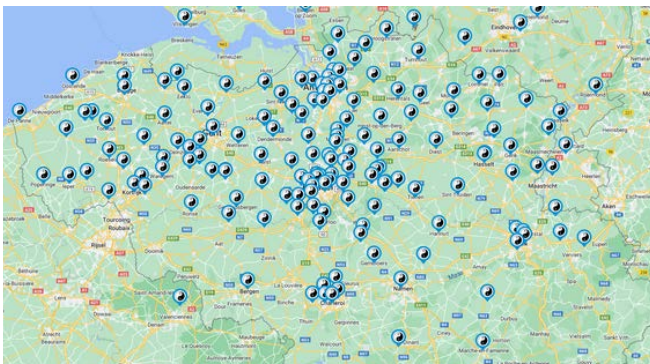
STRUCTUUR & WERKING

CoderDojo Belgium vzw is een non-profit organisatie die actief is op het gebied van initiëren van digitale technologieën voor een jong publiek (7 tot 18 jaar).

De vzw is gestructureerd als een platform dat verschillende actoren, in verband met digitale transitie, samenbrengt. CoderDojo Belgium coördineert de wisselwerking tussen verschillende partijen bij alle activiteiten die in België worden opgezet. We maken connecties tussen ons netwerk van vrijwilligers en de in Ierland gevestigde CoderDojo Foundation. We betrekken daarbij onze sponsors, partners en de overheidsinstellingen die ons ondersteunen in ons dagelijks werk.

Het sleutelwoord in het dagelijks werk is verankering. CoderDojo Belgium heeft gedurende de eerste 7 jaren van haar bestaan een enorme groei doorgemaakt. Dat kon alleen maar dankzij de inzet van honderden vrijwilligers. De volgende jaren werd ervoor gekozen om die vrijwilligers gemotiveerd te houden en de bestaande Dojo's te versterken. Na een periode van herhaalde lockdowns, met annulaties van Dojo's en het afhaken van Coaches en Cooks als gevolg, is die missie alleen maar belangrijker geworden.

Het team van CoderDojo Belgium heeft zich nu volop gericht op het ondersteunen van de Community. Enkele kernactiviteiten zijn Dojo's helpen in hun doorstart, de band terug opnemen met Coaches en Cooks en de Community levendig houden met online en fysieke bijeenkomsten, opleidingen en infosessies. Daarnaast zorgt het team voor het onthaal van nieuwe vrijwilligers, de uitbouw van partnerships en het realiseren van de vele projecten die in dit jaarverslag uitgebreid besproken worden.



In België zijn er 114 Dojo's die met meer dan 700 vrijwilligers een publiek van ongeveer 3000 kinderen kan bereiken. We hebben partnerships opgebouwd met Telenet, EVS en private sponsors en we werken samen met verschillende overheden binnen het kader van Digital Belgium Skills Fund (federaal), het Vlaamse Departement Economie, Werk en Innovatie en Digital Wallonia.

STRUCTUUR & WERKING

Al dit werk gebeurt door 7,5 VTE, verdeeld over 9 personen. Het team staat onder leiding van twee Community Leads om de Community in beide landsdelen zo goed mogelijk te ondersteunen.

Twee teamleden zorgen voor de events en de ondersteuning van de Nederlands- en Franstalige Community.

Met een team van 2,5 VTE zorgen we ervoor dat het project CoderDojo4All in Vlaanderen en Wallonië kan groeien.

0,5 VTE zorgt voor de administratie en 0,5 VTE ondersteunt de organisatie op technisch vlak.

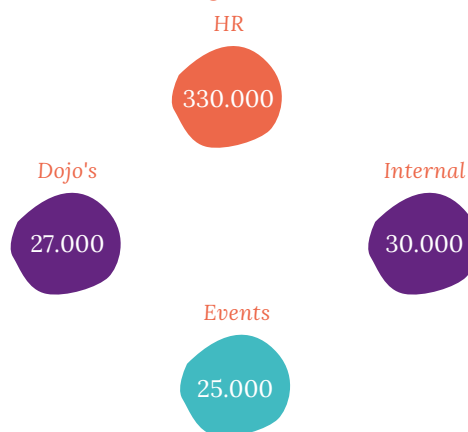
Het team wordt ondersteund door een bestuur dat zorgt voor netwerking binnen en buiten de Community en support op financieel, HR of juridisch vlak.



Funding & Sponsoring



Uitgaven



BEDANKT!

Namens het bestuur en team CoderDojo Belgium

Dank aan onze fantastische groep van vrijwilligers!

Proficiat aan onze grote groep van vrijwilligers voor de enorme inzet en passie tijdens 2021! We zijn heel wat uitdagingen moeten aangaan en toch hebben jullie prachtige resultaten neergezet. Hoedje af!

Dankzij jullie inspanningen hebben we ervoor kunnen zorgen dat CoderDojo Belgium nog steeds haar positie en belangen in het landschap van de digitale spelers in België heeft behouden. Samen hebben we een sterke basis kunnen houden binnen onze werking, nationaal en internationaal, volledig gebaseerd op jullie passie, toewijding en betrokkenheid!

Heel veel DANK aan iedereen voor jullie onuitputtelijke energie en geloof in het CoderDojo-verhaal, maar ook voor al de geweldige momenten waarop jullie je ongelooflijke technische kennis wilden delen!

We willen ook in het bijzonder jullie families en vrienden bedanken die jullie elke dag steunen bij jullie keuze en engagement binnen onze werking.

Bedankt aan onze subsidieverleners, sponsors & private doneurs

Onze Dojo's zijn volledig gratis en dit zou niet mogelijk zijn zonder de subsidies van de publieke instanties, die deze vrije toegang kunnen garanderen.

We willen onze diepe dankbaarheid betuigen aan onze subsidieverleners, publieke en private sponsors. Want ook dankzij hen bestaat onze organisatie.

Sinds de start van CoderDojo Belgium in 2013, kunnen we rekenen op de samenwerking met Telenet voor financiële en praktische hulp. Sinds 2018 mogen we ook op EVS Broadcast Equipment rekenen. Zij leveren ook een financiële en logistieke bijdrage.

CoderDojo Belgium had het geluk dat het in 2021 opnieuw werd gesteund door het Vlaamse en het Waalse Gewest als publieke sponsors. Onze oprechte dank aan het Departement Economie, Innovatie en Wetenschap en Digital Wallonia, voor hun financiële steun.

Ook de coworking organisaties, EPN, FabLab of Hub, bibliotheken, scholen en andere plaatsen waar onze Dojo's plaatsvinden.

Dit allemaal samen, stelde onze organisatie in staat om in 2021 onze bestaande Dojo's goed te ondersteunen en behouden. En door COVID-19 was dit een enorme uitdaging. De nadruk lag in 2021 dan ook vooral op het motiveren en behouden van de Dojo's, met hun vrijwilligers en deelnemers.

CONTACT



CoderDojo Belgium vzw
François Rigasquare 16
1030 Schaarbeek

BE0523.889.476



<https://www.facebook.com/CoderDojoBelgiumvzw>



<https://twitter.com/CoderDojoBe>



<https://www.linkedin.com/company/coderdojo-belgium>



https://www.youtube.com/channel/UCV_dOwNAr46hLamPuu9byjQ



info@coderdojobelgium.be



<https://www.coderdojobelgium.be/nl>



DEPARTEMENT
ECONOMIE
WETENSCHAP &
INNOVATIE

