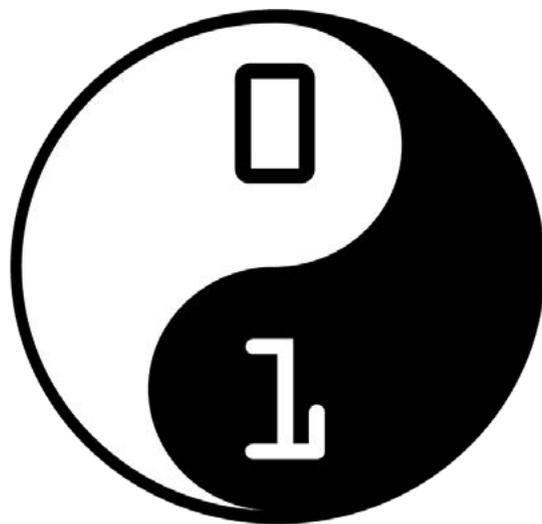


# RAPPORT ANNUEL 2018



**CoderDojo**  
Belgium

---

**Making Technology Cool !**

## INTRODUCTION

“ En 2018, nous avons célébré le 5ème anniversaire de CoderDojo Belgium. Cinq belles années que nous n'avons pas vu passer ! Je me souviens encore des premiers Dojos à Anvers et Genk comme si c'était hier.

Des débuts un peu hésitants, maladroits même, mais avec de l'envie et bien évidemment toute la « Cool Attitude » nécessaire ! Ce fut très impressionnant de voir cette vague de Dojos déferler et apporter une nouvelle "vibe numérique" en Belgique. Les bénévoles enthousiastes avaient rempli le Limburghal avec plus de 1.000 enfants et suivit ensuite le lancement des premiers Coolest Projects, CoderDojo4Divas, Clinicoders...

J'ai vu naître cet enthousiasme qui s'est très rapidement transformé en un véritable mouvement de jeunesse, avec aujourd'hui plus de 120 clubs dans toute la Belgique. CoderDojo est devenu un nom familier quand on parle d'enfants et de programmation. Nous pouvons tous en être très fiers !

Durant ces cinq années, beaucoup de choses ont changé et quelques nouveaux collègues sont venus renforcer notre équipe pour développer notre réseau en Wallonie. Le challenge a été relevé avec tant d'ambition en 2018, qu'un nouveau Dojo wallon ouvre ses portes presque chaque semaine depuis le début 2019.

Une telle expansion s'accompagne bien souvent de quelques désagréments suite à une croissance si rapide. Nous nous sommes tellement répandus en Flandre qu'il n'est pas toujours facile de trouver suffisamment de coaches et nous manquons encore aujourd'hui de bénévoles. En concertation avec le conseil d'administration et l'équipe, nous réfléchissons constamment à la façon de soutenir mieux encore la communauté. Ce n'est pas toujours parfait, mais à chaque étape franchie, nous mettons de plus en plus d'enfants en contact avec l'ICT.

Il y a quelques semaines, j'ai lu un tweet d'un coach, fier d'annoncer qu'un jeune homme qu'il avait formé à l'impression 3D chez CoderDojo, allait bientôt être diplômé en « Arts Numériques ». C'est fantastique ! C'est exactement ce que j'imaginai lors des tous premiers Dojos il y a cinq ans. Initier les enfants aux technologies. Les stimuler, les mettre au défi, les inspirer et si possible, les motiver pour qu'ils finissent par faire le grand saut et qu'ils deviennent eux-mêmes acteurs des technologies numériques de demain.

Ensemble nous inspirons ces belles histoires !



**Martine Tempels**

*Fondatrice & Présidente  
CoderDojo Belgium*

# MAKING TECHNOLOGY COOL !

---

Le monde se digitalise à un rythme effréné. Maintenant que l'ICT a conquis pratiquement tous les secteurs, les entreprises du monde entier sont à la recherche de travailleurs spécialisés dans les technologies pour les aider à donner forme à cette révolution digitale. Cependant, les profils ICT sont rares et les entreprises éprouvent de grandes difficultés à pourvoir les postes vacants.

Le problème est plus grave qu'il en a l'air ! En effet, les entreprises belges risquent de rater le train de la transition numérique, si davantage de profils IT n'apparaissent pas rapidement sur le marché du travail. Notre pays pourrait bien se retrouver à la traîne dans tous les domaines du numérique.

Actuellement, les inscriptions des campus technologiques stagnent et les filières informatiques attirent toujours les mêmes profils (principalement blancs et masculins). Cela signifie, en outre, que les filles et les personnes issues de l'immigration notamment restent sous-représentées en ICT. Cela s'explique principalement par l'image négative associée aux technologies. L'informatique est encore trop souvent perçue comme le domaine des "nerds", un secteur associal où l'on s'isole avec un portable et un thermos de café dans une pièce sombre pour jouer avec un code ennuyeux sur un écran.

La réalité, c'est que l'informatique est plutôt un métier dynamique, où l'on peut laisser libre cours à sa créativité et innover par le numérique.

**Above All : Be Cool !**

## CoderDojo à la rescousse !

CoderDojo Belgique entend faire tomber ce genre de préjugés ! Grâce à des ateliers de programmation facilement accessibles, nous essayons de mettre le plus grand nombre possible d'enfants et d'adolescents en contact avec le monde de l'informatique. Nous leur montrons ainsi que la programmation peut être très amusante et un bon exutoire digital pour leur imagination.

Nos clubs de codage ou Dojos, sont répartis dans tout le pays. Ils se déroulent dans une bibliothèque, un espace de coworking ou un centre culturel. Une fois par mois, des enfants "digicurieux" s'y réunissent pour découvrir le monde numérique. Ils peuvent compter sur le soutien d'une équipe motivée de bénévoles qui se font un plaisir de partager leurs connaissances techniques avec ces jeunes codeurs dans le but de les initier à la programmation.

Chaque activité se clôture par une présentation de leur projet réalisé lors de l'atelier mensuel. Les compétences numériques ne se limitent pas à la programmation. Nous encourageons les enfants à partager leurs idées, à résoudre en équipe les petits problèmes techniques rencontrés et à présenter leurs projets aux autres. Nous réveillons de cette façon leur esprit d'équipe et leur sens de l'initiative afin qu'ils puissent développer au mieux leurs talents numériques.



# Les débuts de CoderDojo en Belgique

L'histoire de CoderDojo commence début 2011, dans une école en Irlande. Tous les élèves parlent d'un certain James Whelton qui aurait réussi à «cracker» un iPod Nano...

Très vite, James est sollicité par plusieurs élèves pour qu'il leur révèle quelques secrets de programmation. Ce jeune «Hacker» en herbe a l'idée de créer un club d'informatique au sein de l'école et lance alors le premier CoderDojo.

L'initiative va rapidement devenir très populaire et s'étendre à d'autres pays. CoderDojo a été introduit en Belgique en 2013 par Martine Tempels, Senior Vice Présidente chez Telenet, qui, lors d'un voyage d'étude en Irlande a découvert cette initiative. Suite à cela, les premiers Dojos voient le jour en Belgique. Durant les trois premières années, CoderDojo a connu une croissance constante, jusqu'à ce qu'un Community Lead soit recruté en 2016 et que l'expansion de l'association s'accélère.



**Martine Tempels**  
Fondatrice & Présidente  
CoderDojo Belgium

En Wallonie, nous avons constaté que le démarrage de notre mouvement CoderDojo était un peu moins rapide. Afin d'accélérer notre développement, Muriel De Lathouwer, ancienne CEO d'EVS, accepte alors de parrainer le réseau wallon dès octobre 2017.



**Muriel De Lathouwer**  
Vice Présidente  
CoderDojo Belgium

## 2018 en chiffres

Notre objectif 2018 s'est basé essentiellement sur une stratégie de développement du réseau CoderDojo Belgium.

2018 aura été l'année de la Wallonie. Grâce aux recrutements d'un Community Lead Wallonie et d'un Office & Communication Manager, CoderDojo disposait de tous les atouts nécessaires pour doper le mouvement en Wallonie. Cela s'est traduit par une augmentation sensible du nombre de Dojos. Après le transfert des Dojos gérés par Kodo Wallonie, CoderDojo comptait 2 Dojos en Wallonie au mois de janvier 2018. Dès la fin de l'année, on ne comptait pas moins de 13 Dojos sur le territoire wallon. Cette tendance à la hausse suit son cours en Région wallonne et le début de l'année 2019 annonçait déjà une prévision d'environ 9 nouveaux Dojos en formation. Le nombre de bénévoles wallons a également enregistré une croissance impressionnante en 2018. En janvier, nous pouvions compter sur 22 bénévoles pour guider les Dojos et en fin d'année, nous avons recensé un total de 228 coaches. Ensemble, ces bénévoles ont organisé des ateliers pour 1.319 enfants.

En Flandre, où CoderDojo disposait déjà d'une couverture assez performante, nous tenions à remplir les espaces vides sur la carte. En effet, certaines personnes intéressées doivent encore parcourir des distances importantes pour assister à un Dojo dans certaines régions. Au total, la Flandre a enregistré une hausse nette de 21 Dojos, passant de 75 Dojos fin 2017 à 96 Dojos fin 2018. Nous avons ainsi pu toucher 13.328 enfants en Flandre, dont 6.425 participants uniques. Nous avons également recensé un total de 1.245 bénévoles investis dans la gestion des Dojos en 2018.



Nous essayons également d'étendre nos activités à Bruxelles. En septembre, 2 Dojos ont dû fermer en raison d'un manque de coaches. Avec l'aide de l'équipe wallonne, un nouveau Dojo a été mis en place à Forest. Ici aussi, les perspectives sont bonnes, puisque 2 nouveaux Dojos supplémentaires ont ouvert leurs portes début 2019 et qu'un troisième est à ce jour en préparation. 2018 recense également 2 "CoderDojos powered by" organisés par BeCode et Cultureghem dans le cadre de CoderDojo4All. Au total, 483 enfants se sont inscrits à Bruxelles. Dans la capitale, nous pouvons compter sur une équipe de 69 bénévoles.

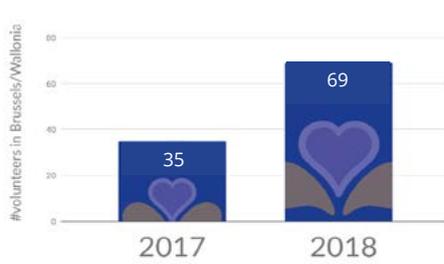
# CoderDojo Belgium KPI's

## Bruxelles

#Dojos (active)



#Volunteers (unique)

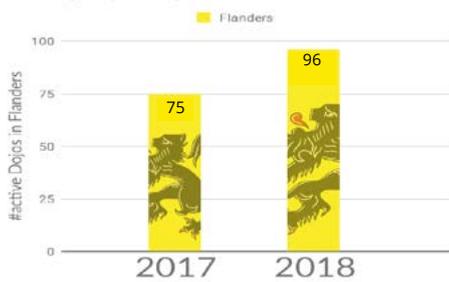


#Kids

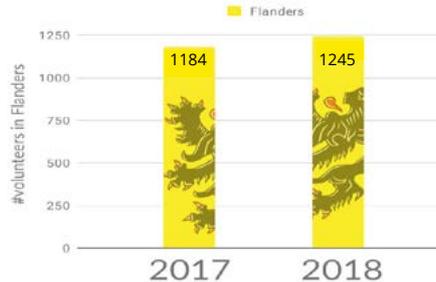


## Flandre

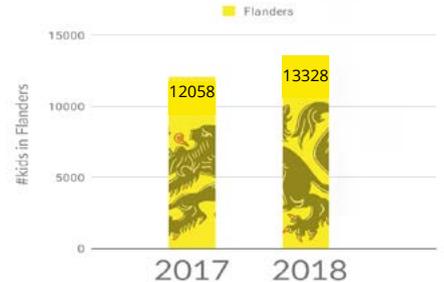
#Dojos (active)



#Volunteers (unique)

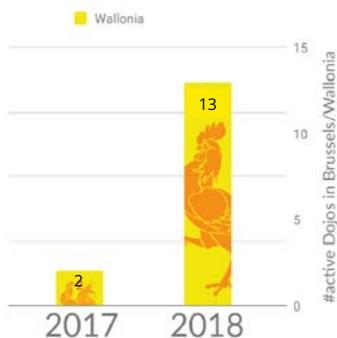


#Kids

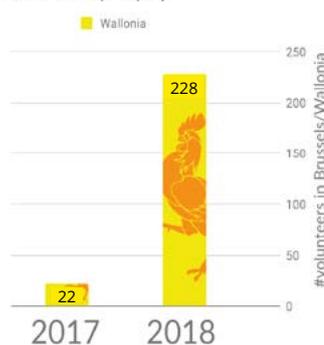


## Wallonie

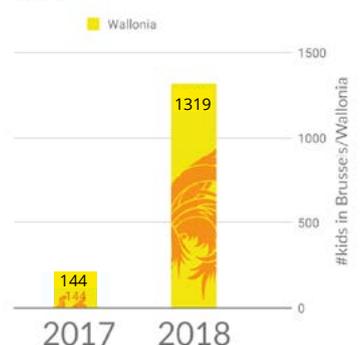
#Dojos (active)



#Volunteers (unique)



#Kids

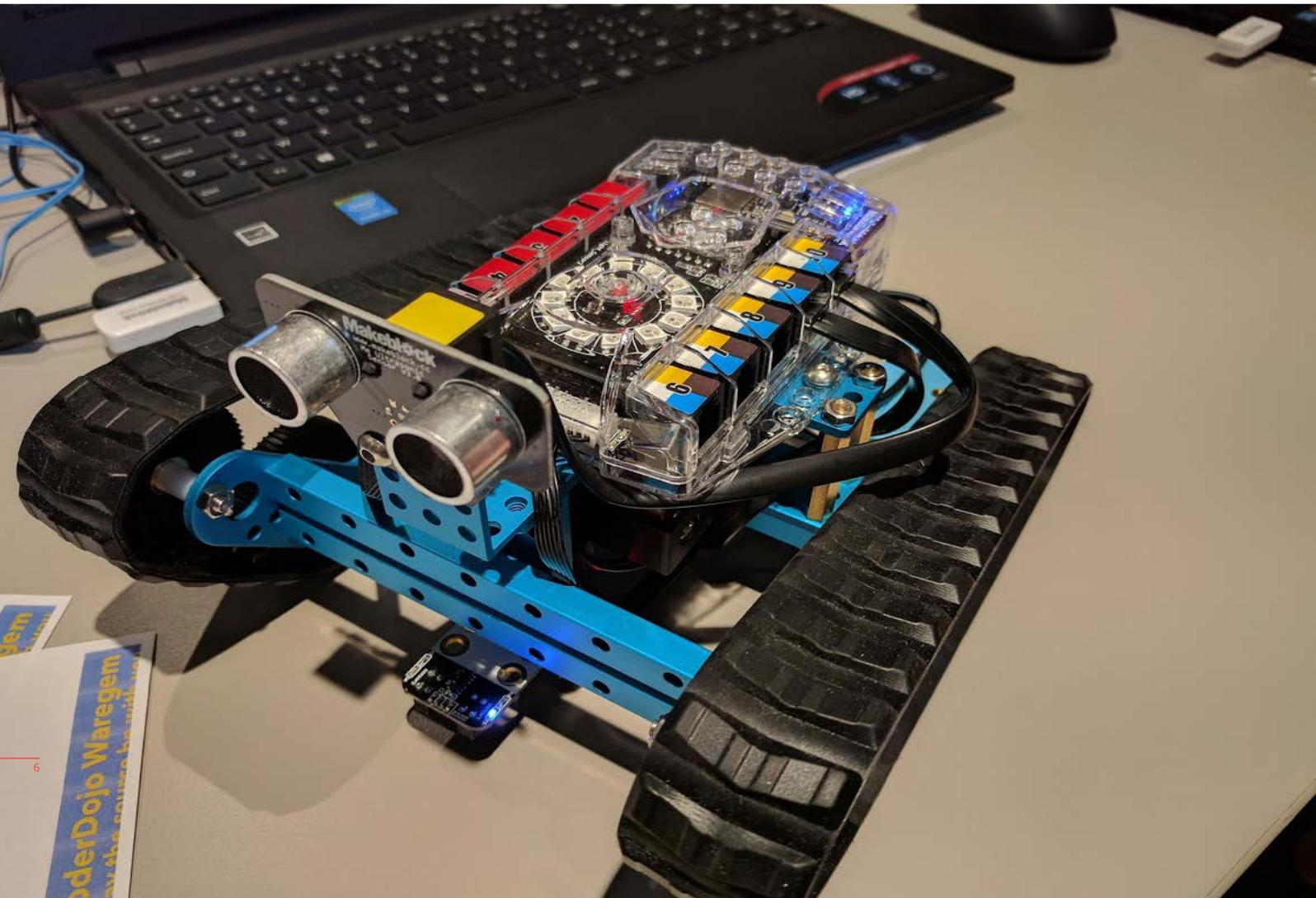


## For the People

CoderDojo ne pourrait pas exister sans bénévoles ! Chaque mois, ils sacrifient quelques heures de leur temps libre pour initier la jeunesse locale au monde digital. Ce sont les véritables héros de CoderDojo. En 2018, notre "League of Legends" comptait un total de 1.538 hommes et femmes.

Pour mieux les soutenir, nous avons créé le plan d'impulsion (anciennement plan cafétéria). Avec ce plan, nous tenons à récompenser, avec un budget, tous les Dojos qui ont un an, qui ont organisé 10 sessions et utilisé les outils que nous avons recommandés. Les Leads peuvent consacrer ce budget à l'achat de nouveau matériel pour leur Dojo ou pour organiser des activités de teambuilding avec leurs bénévoles.

En 2018, 39 Dojos ont fait usage de ce budget.



## CoderDojo Belgium 5 ans déjà !

Pour célébrer les cinq ans de CoderDojo, nous avons organisé un événement anniversaire. Chaque Dojo a reçu un budget spécial anniversaire pour acheter un délicieux gâteau pour les participants et les bénévoles. De plus, tous les Dojos ont été appelés à faire de beaux projets à l'occasion de cet anniversaire et à collectionner le plus de likes sur les réseaux sociaux. Les cinq Dojos les plus likés ont ainsi gagné une pizza pour leur équipe.

Grâce à toutes ces initiatives, nous espérons favoriser une bonne ambiance au sein de nos Dojos. CoderDojo reste ainsi une activité de loisir amusante et agréable pour tous.



## PROJETS DE PROGRAMMATION

En plus de l'activité générale, nous nous sommes aussi concentrés en 2018 sur des groupes cibles spécifiques. Découvrez ici nos meilleurs projets de programmation.

**CODERDOJO4ALL**  
**CLINICODERS**



**CODERDOJO4ALL**

# CODERDOJO4ALL

CoderDojo essaie de faciliter l'accès aux Dojos pour tous. Cependant, c'est encore souvent insuffisant pour atteindre les enfants et les jeunes défavorisés. Ce sont justement ces jeunes qui ont le plus besoin d'une initiation à l'univers du numérique. Sans tablette ni ordinateur, il est difficile d'expérimenter toutes ces nouvelles technologies par soi-même à la maison ! Beaucoup d'enfants sont de ce fait exclus de ce monde qui se digitalise très rapidement.

Avec CoderDojo4All, nous voulons donc atteindre spécifiquement ces jeunes défavorisés. En 2017, un projet pilote a été mis en place à cet effet. Il a fait l'objet d'une évaluation positive et a été reconduit en 2018. Nous sommes donc passés à la vitesse supérieure en recrutant un coordinateur de projet spécialement pour CoderDojo4All.

Ce projet est basé sur trois piliers. Il y a d'abord les pop-ups ou Dojos ponctuels avec lesquels nous avons pour objectif d'initier les enfants défavorisés à l'univers passionnant de la programmation. Nous avons tenu à nous rapprocher le plus possible de ce groupe cible, en organisant les pop-ups dans des maisons de quartier, des centres d'asile ou des structures d'accueil extrascolaire. Nous essayons de faire naître un intérêt au numérique et aux technologies chez les participants de façon à ce qu'ils s'inscrivent ensuite à un Dojo régulier proche de chez eux ou bien qu'ils poursuivent les activités chez eux à la maison ou à l'école.

Le deuxième pilier est la coopération avec des organisations partenaires. Dans ce cadre, nous associons un mouvement de jeunesse qui travaille avec des enfants défavorisés à un Dojo existant, en essayant ainsi de renforcer le Dojo avec un public plus diversifié. La grande différence par rapport au pop-up, c'est que le rattachement à un groupe permet de suivre les enfants sur le long terme.

Lorsqu'une organisation se montre très intéressée, nous pouvons activer le troisième pilier. Nous soutenons alors le mouvement de jeunesse pour organiser lui-même un CoderDojo "Powered by". Il cherche ensuite des bénévoles au sein de son équipe et fait appel à ses jeunes pour participer. Nous accompagnons le démarrage du Dojo en fournissant la formation, le matériel et un soutien lors des premières sessions avec des coaches expérimentés.

CoderDojo4All est sponsorisé à part entière par les pouvoirs publics qui soutiennent ce projet d'intégration numérique à travers le Digital Belgium Skills Fund. Grâce à cette aide, nous avons pu mettre en place cette immersion dans le monde du numérique et des technologies informatiques pour 1.650 enfants issus de milieux défavorisés. Notre objectif étant de réduire au maximum l'exclusion face à cette transition numérique.

Clinicoders tient aussi à offrir l'accès aux technologies aux jeunes qui ne peuvent pas se déplacer et qui n'ont donc pas la possibilité de participer à un Dojo pour cause de maladie ou de handicap.

L'initiative est née en 2015. Anne cherchait un moyen d'aider son camarade de classe malade. L'idée lui vient alors d'aller à l'hôpital rendre visite aux enfants malades et de leur faire découvrir CoderDojo. Anne était une adepte du CoderDojo De Pinte, où son père Rudi est lead coach depuis 2012. C'est ainsi que tous les deux mettent en place les Clinicoders afin d'apprendre la programmation aux enfants hospitalisés.

## Pour les enfants, par les enfants !

La particularité de Clinicoders c'est que les ateliers de programmation sont animés par des enfants. Quelques jeunes membres de CoderDojo sont très enthousiastes à ce projet et passent ainsi leur temps libre du mercredi après-midi à l'hôpital pour accompagner d'autres jeunes dans la découverte du monde du numérique. Cette démarche est un des piliers de l'initiative, elle favorise l'interaction sociale. Ce moment de partage autour des technologies numériques contribue à leur apprentissage et leur permet d'oublier pendant quelques heures leur environnement médical.

En 2018, Clinicoders a organisé 7 sessions à l'hôpital pour enfants Princess Elisabeth de Gand. L'initiative a été sélectionnée comme l'une des œuvres caritatives de la « Warmste Week » de Studio Brussel en 2017 et 2018. Clinicoders a réussi à récolter ainsi un budget suffisant à son bon fonctionnement et a pu faire un don de matériel technologique à l'hôpital pour enfants afin que les jeunes patients puissent programmer même quand les Clinicoders ne sont pas en visite.

# CLINICODERS



## Planning 2019

En 2019, les Clinicoders veulent encore étendre leurs activités. Inspirés par le programme « Team Scheire » de Canvas, ils débiteront en mai 2019 à soutenir de jeunes créateurs qui développent des solutions techniques pour les enfants malades ou handicapés. L'objectif de ce projet vise à éliminer un maximum d'obstacles et de rendre l'informatique réellement accessible à tous. Les personnes intéressées peuvent s'inscrire à partir de mai 2019 via :

[clinicoders@coderdojo-belgium.be](mailto:clinicoders@coderdojo-belgium.be)

## EVENEMENTS

CoderDojo organise chaque année divers événements dans le but de rassembler la communauté, d'intéresser plus de filles à l'ICT ou de permettre également aux jeunes codeurs de présenter leur projet lors d'une exposition qui leur est dédiée à 100%.

**Coollest Projects**

**CoderDojo 4 Divas**

**Cool Girls Code**

**DojoCon**

**BootCamps**

**Thank You Day**

# COOLEST PROJECTS

Les enfants qui vont à l'académie de musique ont leur concert annuel en classe. Les jeunes footballeurs jouent un match tous les samedis et les écoles de danse font régulièrement des spectacles. Et pour les enfants qui font partie de nos clubs de programmation ?! C'est la question que s'est posé le CoderDojo de Lier et leur équipe a eu l'idée de créer Coolest Projects Belgium en 2016, un salon tech dynamique pour les jeunes programmeurs. Le concept est venu d'Irlande, où la fondation CoderDojo avait déjà lancé un concept similaire.

Ce que la fondation fait, nous pouvons le faire aussi ! Les jeunes codeurs issus de tous les Dojos se réunissent une fois par an lors de ce salon pour présenter leur projet. Les projets les plus impressionnants sont sélectionnés par le jury et remportent de beaux prix. Mais Coolest Projects permet surtout à chaque projet d'avoir son moment de gloire et d'être applaudi avec brio !

Le salon tenait en 2018 sa troisième édition. Comme nous avons besoin d'un espace d'exposition plus grand, nous nous sommes installés cette année à Technopolis.



Nous avons accueilli 60 équipes qui ont chacune présenté plein de projets numériques créatifs, techniques ou simplement très amusants. Coolest Projects aura connu cette fois encore un succès incroyable !

**COOLEST PROJECTS**  
TECHNOPOLIS AVRIL 2018

Plus de 3.000 visiteurs sont venus admirer l'ingéniosité de nos jeunes programmeurs en herbe lors de cette journée inoubliable.

# CODERDOJO4DIVAS

CoderDojo met un point d'honneur à briser les stéréotypes qui entourent l'informatique et se doit donc de gommer cette image masculine qui lui colle à la peau.

C'est pourquoi notre association organise chaque année un événement réservé aux filles : CoderDojo4Divas !

Les inscriptions sont interdites aux garçons et durant une après-midi entière, ces jeunes demoiselles peuvent tester entre-elles les différentes technologies, la programmation et la robotique.

Pour les coaches, nous faisons appel à des jeunes filles et à des femmes qui ont une expérience technologique. Nous souhaitons les mettre en avant et en faire des modèles parce qu'aujourd'hui trop peu de femmes sont mises au premier plan dans le domaine de l'informatique.

En 2018, le concept de l'événement en Flandre proposait de former des Duos, toutes nos Divas devaient s'inscrire avec leur mère, leur grand-mère, leur grande sœur ou leur meilleure amie. Nous remarquons souvent que ces personnes sont très influentes dans les choix d'études des jeunes filles. Ces personnes accompagnantes pourront par la suite ainsi les aider à choisir leur orientation et les inciter à franchir le pas vers les filières STEM qui offrent actuellement un bel avenir.

Lors de l'événement, qui a eu lieu cette année le 13 octobre à la bibliothèque Permeke à Anvers, nous avons pu enregistrer 86 inscriptions. Nous avons également pu faire appel à une équipe de femmes influentes dans le domaine ICT elles-mêmes très heureuses d'apporter leur soutien à cet événement.

# CODERDOJO 4 DIVAS

ANVERS OCTOBRE 2018



## COOL GIRLS CODE

LIÈGE OCTOBRE 2018

Par ailleurs, pour la première fois cette année, un deuxième événement s'est tenu simultanément à Liège.

L'équipe CoderDojo Wallonie a rebaptisé ce concept réservé exclusivement aux filles  
**"Cool Girls Code"**

Cet événement numérique « Girls Only » a aussi remporté un immense succès en rassemblant plus de 28 participantes pour sa toute première édition.



Chaque année, les bénévoles se réunissent pour un moment de partage à la DojoCon, notre conférence nationale inter-Dojos. L'objectif de cette journée est de réunir le plus grand nombre de coaches possible et d'organiser des ateliers, des séances de brainstorming et toutes sortes de présentations courtes sur les technologies. Cette année, nous nous sommes installés au Hangar K à Courtrai. Notre intention lors de cet événement était de donner tout particulièrement la parole aux jeunes entraîneurs, ce qui explique le thème choisi "The Next Generation".

Cette année, 30% des orateurs de la DojoCon avaient moins de 18 ans. Cette opportunité a permis à tous ces jeunes de s'exprimer et de mesurer l'importance de leur impact dans l'avenir de CoderDojo Belgium.

Cette 3ème édition de la DojoCon a remporté un succès fou, notamment avec le discours d'ouverture de Peter Hinssen qui a directement séduit toute l'assemblée. En outre, un total de 31 sessions ont été organisées, auxquelles plus de 200 participants ont assisté. Objectif plus qu'atteint pour cet événement qui a vu naître entre autres de nouvelles relations entre différents membres des Dojos à travers tout le pays.

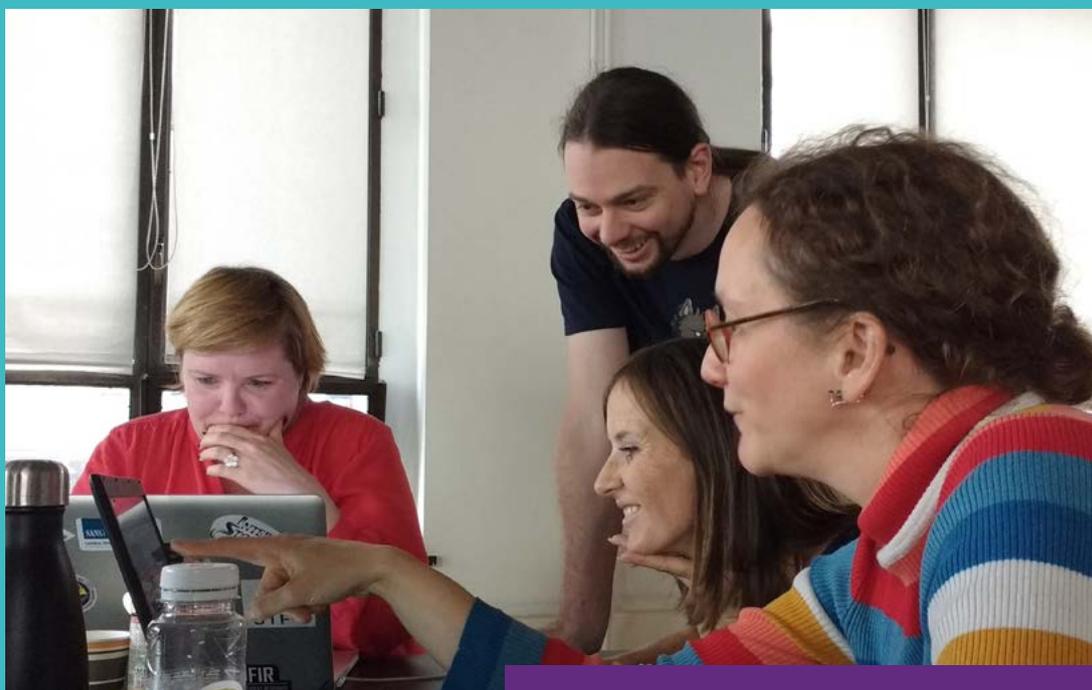
The logo for DojoCon Courtrai November 2018, with "DOJOCON" in large white letters and "COURTRAI NOVEMBRE 2018" in smaller purple letters below it, all on a teal background.

**DOJOCON**  
COURTRAI NOVEMBRE 2018



# BOOTCAMPS

Dans le but d'attirer de nouveaux bénévoles dans l'univers de CoderDojo ou pour donner aux bénévoles actuels un bagage théorique supplémentaire, des bootcamps ont été organisés pour la première fois cette année. Les personnes intéressées pouvaient s'inscrire à une session de trois jours ou aux cours se déroulant durant quatre soirées.



**BOOTCAMPS**  
BRUXELLES OCT - NOV 2018

Au programme de ces sessions : explications approfondies sur le fonctionnement de CoderDojo et des Dojos, mise au point sur les objectifs de l'ASBL et introduction à l'utilisation de certains outils. Une vingtaine de places étaient disponibles pour chacune des sessions.

# THANK YOU DAY

À la demande générale, le "Thank You Day" a été organisé à nouveau cette année pour les bénévoles et leurs familles.

Nous avons délaissé les dunes d'Oostduinkerke pour la vallée de Kessel-Lo, où se sont déroulées les "Olympiades CoderDojo" en collaboration avec Hercules Projects.

Bien que nous étions déjà en octobre, le soleil était au rendez-vous lors de nos activités en plein air. Tous les participants répartis par équipes se sont affrontés au cours de six épreuves, pendant que les plus jeunes s'amusaient, eux-aussi, au cœur du "Kids Village".

Le Thank You Day, c'est notre façon de remercier les bénévoles pour leur engagement et tout particulièrement leur famille pour le soutien !



**THANK YOU DAY**  
KESSEL-LO OCTOBRE 2018

# REMERCIEMENTS



Qui dit CoderDojo dit bénévoles. Tous les mois, des hommes et femmes travaillent sans compter pour aider les enfants à découvrir l'univers de l'informatique. Sans ces bénévoles, l'ASBL CoderDojo ne serait pas ce qu'elle est aujourd'hui et nous leur en sommes très reconnaissants.

Nos sponsors sont eux aussi d'une importance capitale. Les ateliers de CoderDojo sont toujours gratuits et aucun droit d'entrée n'est demandé à nos événements. Grâce au soutien de Telenet, CoderDojo a pu démarrer sur les chapeaux de roues. CoderDojo Flandre utilise également les bureaux de l'entreprise comme quartier général. Merci de tout cœur à Telenet !

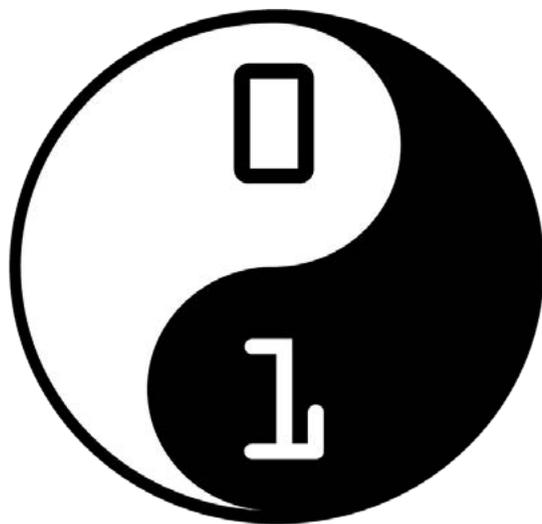
En Wallonie, EVS nous apporte également une contribution précieuse depuis janvier 2018. L'équipe CoderDojo Wallonie est également accueillie dans leurs locaux situés à Liège au cœur du Science Park. Ce sponsoring a contribué à l'extension rapide du réseau CoderDojo en Wallonie au cours de l'année 2018. EVS est une référence incontournable dans le domaine IT en Wallonie et sa renommée mondiale apporte beaucoup de crédibilité à notre réseau d'ateliers de programmation en développement sur le territoire wallon. Merci EVS !

Nos sponsors publics nous aident eux aussi à grandir. En Flandre, il s'agit du service jeunesse et du département de l'économie, de l'innovation et des sciences. Leur soutien financier nous aide à faire de CoderDojo un véritable mouvement de jeunesse. En Wallonie, nous pouvons compter sur le soutien de Digital Wallonia qui incarne et gère la stratégie numérique de la Région wallonne. La transformation numérique est en marche en Wallonie et CoderDojo y a un rôle très important à jouer auprès des jeunes wallons. Notre initiative fait d'ailleurs partie intégrante du plan de développement WallCode.

Nous remercions également le Digital Belgium Skills Fund grâce à qui nous permettons à de plus en plus d'enfants issus de milieux sociaux fragilisés de découvrir les technologies numériques. En soutenant CoderDojo, ce partenaire se lie également à notre vision : "Chaque enfant dans le monde devrait avoir accès à l'apprentissage de la programmation de façon créative, avec les outils adéquats d'une part et les technologies les plus appropriées d'autre part, et cela dans un cadre ludique au sein d'un environnement cohérent, riche, amusant et cool !" La Fondation CoderDojo.



# RAPPORT ANNUEL 2018



**CoderDojo**  
Belgium

## CONTACT

---

**E-mail**

[info@coderdojobelgium.be](mailto:info@coderdojobelgium.be)

**Site web**

[www.coderdojobelgium.be](http://www.coderdojobelgium.be)