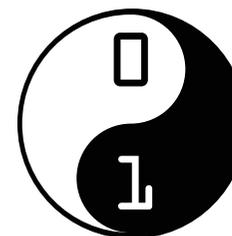


RAPPORT ANNUEL

2019



CoderDojo
Belgium

CODERDOJO

Un réseau mondial de clubs de programmation gratuits pour les 7 - 18 ans

CoderDojo >>> Organisation mondiale

La communauté CoderDojo comptabilise aujourd'hui plus de 2185 clubs d'informatique gratuits pour les jeunes de 7 à 18 ans. Au total, c'est 58,000 enfants qui participent, une fois par mois, à des ateliers de programmation organisés par plus de 12,000 bénévoles à travers une centaine de pays !

« Notre communauté est une grande famille mondiale ! »
la fondation CoderDojo

La fondation CoderDojo, basée en Irlande, a été créée en 2013 par James Whelton, co-fondateur de CoderDojo.

Site web > www.coderdojo.org

Vision >>> Chaque enfant dans le monde devrait avoir accès à l'apprentissage de la programmation de façon créative, avec les outils adéquats d'une part et les technologies les plus appropriées d'autre part, et cela dans un cadre ludique au sein d'un environnement cohérent, riche, amusant et cool !

CoderDojo Belgium >>> L'ASBL existe depuis 2013 et en tant qu'organisation régionale pour la Belgique, nous tissons des liens entre la fondation mère (CoderDojo Foundation) en Irlande et les Dojos en Belgique, mais aussi entre les différents Dojos belges. CoderDojo Belgium est aussi le facteur d'unification en matière de transition numérique entre les sponsors, les partenaires ou les institutions gouvernementales impliqués dans ce domaine.

Mission >>> CoderDojo Belgium apporte son soutien à la communauté en Belgique en facilitant la communication entre les différents Dojos, en pourvoyant les Dojos déjà existants de l'encadrement nécessaire, en offrant une aide lors du lancement d'un nouveau Dojo, et en stimulant l'expansion générale de CoderDojo en Belgique.



CoderDojo - L'histoire d'un «Hacker»

L'histoire de CoderDojo commence début 2011, dans un collège en Irlande. Tous les élèves parlent d'un certain James Whelton qui aurait réussi à «cracker» un iPod Nano...

Très vite, James est sollicité par plusieurs élèves pour qu'il leur révèle quelques secrets de programmation. Ce jeune «Hacker» en herbe se lance alors dans la création d'un club d'informatique au sein de l'école et commence à enseigner les bases d'HTML et de CSS à ses camarades.

La même année, James Whelton rencontre Bill Liao et cet entrepreneur intéressé par le concept, lui propose d'étendre le projet. C'est ainsi qu'en juin 2011, le premier CoderDojo a lieu à Cork. L'évènement remporte un franc succès et, très vite, la popularité de CoderDojo explose !

Peu après, Dublin accueille son premier Dojo. Dès lors, l'aventure IT s'étend au pays tout entier et de nombreux CoderDojos sont lancés un peu partout en Irlande puis tout autour du globe.

CoderDojo Belgium

Site web > www.coderdojobelgium.be



INFO & CONTACT

Vous souhaitez contacter l'équipe CoderDojo Belgium afin de recevoir plus d'informations sur le fonctionnement de notre ASBL ? Vous trouverez, ci-dessous, les coordonnées de contact des membres de notre équipe en fonction des différents projets de notre organisation.

TEAM LEAD & COMMUNITY LEAD FR
Valérie Gillon

valerie@coderdojobelgium.be

COMMUNITY LEAD NL
Sarah Tertyschnikow

sarah@coderdojobelgium.be

COMMUNITY SUPPORT NL
Helga Stuyck **new team member**

helga@coderdojobelgium.be

PROJECT COORDINATOR - CoderDojo4All
Nathalie De Winter **new team member**

nathalie@coderdojobelgium.be

PROJECT ASSISTANT - CoderDojo4All
Lynn Van Beveren

lynn@coderdojobelgium.be

PROJECT COORDINATOR - CliniCoders & CliniMakers
Rosemarijn Dumont

roos@coderdojobelgium.be

COMMUNICATION & COMMUNITY EVENTS MANAGER
Anita Léoni

anita@coderdojobelgium.be

ADMINISTRATIVE & PURCHASING SUPPORT
Hélène Michel **new team member**

helene@coderdojobelgium.be

IT SUPPORT
An Van Laer

an@coderdojobelgium.be



RAPPORT ANNUEL 2019



1 - RETROSPECTIVE 2019

CoderDojo Belgium recense 153 Dojos sur l'ensemble de la Belgique fin 2019. Revue en détail de ce bilan positif.



2 - CHIFFRES

Bilan 2019 - Développement du réseau CoderDojo Belgium sur les trois régions : Flandre, Wallonie, Bruxelles-Capitale.

3 - FORMATION

Zoom sur les conférences & workshops 2019 - toutes nos sessions de formation dédiées aux Coaches bénévoles.



4 - EVENEMENTS

Coollest Projects, CoderDojo4Divas, Cool Girls Code... synthèse détaillée de tous les événements CoderDojo Belgium 2019.



SOMMAIRE



5 - INITIATIVES

Focus sur nos initiatives CoderDojo4All et autres projets CliniCoder & CliniMakers.



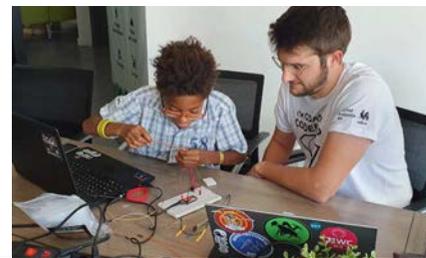
6 - SONDAGE

Résultats de notre sondage lancé en été 2019 à l'attention des Coaches bénévoles, des Ninjas et de leurs parents.



7 - STRUCTURE & FONCTIONNEMENT

Présentation de l'ASBL, de notre équipe, de nos sponsors publics et privés.



8 - REMERCIEMENTS

CoderDojo Belgium tient grandement à remercier tout un chacun, pour sa contribution à la réussite de ce beau projet numérique dédié aux enfants.



INTRODUCTION



Martine Tempels - Fondatrice et Présidente de CoderDojo Belgium

C'est avec beaucoup de reconnaissance envers cette fantastique communauté de Coaches bénévoles que je vous présente ici le bilan de l'année 2019.

Au cours de cette 6ème année d'activité, plus de 400 nouveaux bénévoles motivés ont rejoint les équipes de Coaches dans nos Dojos. Cela nous a aidé à renforcer la dynamique de nos ateliers CoderDojo et à créer un impact encore plus fort au point de vue de l'apprentissage des technologies numériques chez les plus jeunes ; notre mission principale étant d'offrir à chaque enfant la possibilité d'explorer et de développer toutes ces compétences numériques et relationnelles, localement, au sein de sa commune et/ou dans sa région. Je suis, à nouveau, très fière de constater que la croissance de ce réseau d'ateliers de programmation ne cesse d'augmenter chaque année avec plus de 153 Dojos recensés fin 2019 en Belgique.

Je ne saurais trop vous exprimer ma gratitude pour toute votre passion, votre dévouement et votre engagement dans

notre projet CoderDojo. Notre grande communauté de bénévoles est engagée, pleine de bonne volonté et dotée d'une quantité indescriptible de connaissances. Nos Dojos regorgent aujourd'hui d'un panel de profils IT ou non, tous autant d'exceptionnels, chez les Coaches qui animent nos sessions mensuelles que chez les enfants qui participent aux Dojos avec tant de ferveur.

C'est ici pour moi, l'occasion idéale de vous remercier et de vous féliciter pour votre implication, si assidue depuis toutes ces années, et de vous rappeler que ces beaux moments de partages de connaissances et d'échanges relationnels ont contribué à établir un équilibre parfait entre toutes les générations rassemblées au sein de notre communauté.

Cet échange intergénérationnel est en quelque sorte le moteur de notre activité. Et quoi de plus inspirant que le thème des technologies numériques, pour se réunir, apprendre les uns des autres, et ainsi, créer l'avenir tous ensemble !

Martine Tempels

Avec le soutien de nos sponsors, de nos partenaires et bien évidemment de notre remarquable communauté de Coaches bénévoles - CoderDojo et son réseau d'ateliers de programmation pour les enfants de 7 à 18 ans comptabilise, avec succès, un total de 153 Dojos répartis sur les trois régions en fin d'année 2019. Notre ABSL poursuit sa courbe croissante avec une belle progression de 38 nouveaux Dojos de plus qu'en 2018.

En Flandre, la croissance est restée constante avec pas moins de 18 nouveaux Dojos créés en cette 6ème année consécutive d'activité. Le recrutement d'une nouvelle personne au poste de Community Lead Flandre, dès le mois de Juillet, a nettement favorisé l'augmentation des chiffres, avec notamment la reprise du développement de plusieurs Dojos sur Bruxelles en fin d'année.

Suite également au développement intensifié sur la Wallonie qui s'opère depuis 2018, l'ASBL a lancé plusieurs Dojos en partenariat avec des nouveaux acteurs tels que les communes wallonnes, les EPN (espaces publics numériques), les Coworkings, Hubs ou Fab Labs, tous engagés dans la dynamique de la transition numérique de la Région wallonne - Digital Wallonia. En 2019, notre organisation enregistre, pour cette 2ème année de développement, une forte expansion du réseau CoderDojo Belgium dans cette région avec également un total de 18 nouveaux Dojos créés.

Nous avons aussi noté un bel essor au cours de l'année pour toutes les autres initiatives CoderDojo Belgium ; CoderDojo4All, CliniCoders, CliniMakers, visant à faciliter l'accès aux Dojos à tous les enfants. CoderDojo Belgium tient à offrir à chaque enfant, socialement plus fragilisé ou bien hospitalisé, la possibilité de s'initier aux nouvelles technologies numériques. L'objectif : réduire au maximum la fracture liée à la transition numérique qui s'opère actuellement dans notre société. A la suite du recrutement d'une Assistante de Projet en 2019, l'initiative CoderDojo4All a relevé une augmentation de 39,4% d'enfants participants par rapport à l'année précédente. Le projet CliniCoders a, quant à lui, été mis en avant avec le lancement du nouveau concept CliniMakers lors du Coolest Projects BE2019, et ce, grâce au soutien de « The Waarmste Week » actif dans la collecte de fonds.

Ce bilan positif pour 2019 conforte le projet de notre ASBL et laisse encore entrevoir de belles perspectives d'avenir pour CoderDojo Belgium dans le paysage des acteurs numériques en Belgique.



CREATING THE FUTURE TOGETHER

Le thème de notre conférence annuelle "Creating the Future Together" résume parfaitement l'année 2019. En effet, cette phrase illustre à merveille toutes les activités qui ont été mises en place par CoderDojo Belgium tout au long de l'année, dans le seul but de rassembler une communauté technique et de pouvoir retransmettre le savoir et la connaissance des technologies informatiques aux jeunes générations.



L'impact des nouvelles technologies sur notre société promet un avenir qui sera de plus en plus numérique, et cela, les Coaches bénévoles CoderDojo en sont conscient.e.s, et c'est aussi, ce qui les motive à s'impliquer activement dans l'initiation aux STEM chez les plus jeunes.

< Logo DojoConBE2019 - 30 Novembre 2019 à Wavre



CHIFFRES

Le réseau CoderDojo Belgium s'est largement étendu en Belgique en 2019 avec le soutien de nos sponsors publics et privés ; Digital Belgium Skills Fund, Département de l'économie, des sciences et de l'innovation (EWI), Département de la Culture, de la Jeunesse et des Médias (Jeugd), Digital Wallonia, Région wallonne, Telenet, EVS et autres entrepreneurs privés.

Notre objectif premier est de recruter de nouveaux Coaches bénévoles afin d'assurer l'organisation de nos ateliers numériques chaque mois. Pour ce faire, nous avons mis en œuvre plusieurs actions en 2019 afin d'optimiser ce recrutement. Deux campagnes de promotion sur

les réseaux sociaux (facebook) et/ou moteur de recherche (google ad) ont été lancées en mai et en septembre dernier. De plus, une couverture médiatique relativement importante dans la presse locale et nationale, nous a permis également de réaliser de belles interviews en radio et en télévision.

Le partenariat avec le magazine MagPi s'est notamment renforcé avec les publications des articles CoderDojo Belgium, en néerlandais et en français, garantissant une bonne visibilité via ce magazine bimensuel vendu en kiosque et édité à 15 000 exemplaires.

Notre équipe s'est appliquée à contacter diverses entreprises et organisations du secteur IT, des universités (UGent - UCL) et hautes écoles techniques (HEPL) avec l'objectif de faire découvrir nos ateliers et de mettre en place des sessions d'informations collectives et de sensibiliser ainsi leurs employés ou leurs élèves à ce concept d'atelier d'initiation à la programmation pour enfants et, de recruter de cette façon de nouveaux Coaches potentiels.

Notre participation à divers salons, débats et autres événements technologiques tels que, le Dev Day, la Journée des Sciences, Informatie aan Zee, Ludovia ou encore le SETT, est aussi à prendre en considération dans le cadre de ce recrutement récurrent.



MagPi
magazine édité à
15 000 exemplaires

Graphique 2019

La croissance du nombre de Dojos a été enregistrée en hausse sur les trois régions en 2019, avec une forte évolution en Wallonie ainsi qu'en Flandre et une légère augmentation sur la région Bruxelles-Capitale.

Un total de **38 nouveaux Dojos** en Belgique :

+ 18 nouveaux Dojos en Flandre

+ 18 nouveaux Dojos en Wallonie

+ 2 nouveaux Dojos sur Bruxelles Capitale



Flandre

Dojos actifs



Coaches Bénévoles



Enfants participants



Wallonie

Dojos actifs



Coaches Bénévoles



Enfants participants



Bruxelles Capitale

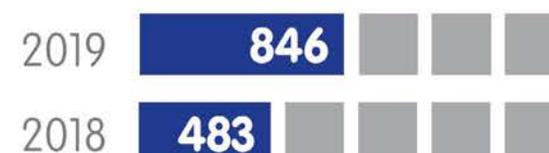
Dojos actifs



Coaches Bénévoles



Enfants participants



Augmentation du taux de participation : Coaches / Ninjas

Coaches Bénévoles

2019 > 1975 personnes

2018 > 1542 personnes

En 2019, **433 nouveaux Coaches bénévoles** ont rejoint notre réseau d'ateliers de programmation pour les enfants de 7 à 18 ans.

Enfants participants (Ninjas)

2019 > 18 086 enfants

2018 > 15 130 enfants

Soit **2956 enfants de plus qu'en 2018** - une importante augmentation du taux de participation à nos Dojos.

Chiffres 2019 à retenir

La tranche d'âge **9-11 ans** est très fortement représentée dans nos Dojos avec un total de **36,75% d'inscriptions** ainsi que chez les **12-14 ans** qui représentent plus de **20% des enfants participants**. Selon nos statistiques, le taux de participation à nos ateliers est de **72,96% pour les garçons** et **25,62% pour les filles**.

Chez les bénévoles, nous avons enregistré un taux de participation de Coaches masculins de 75,46 % et de Coaches féminins de 22,77% - incluant **68% de profil IT et 32% profil non IT**.



FORMATION DES COACHES

En plus des événements pour les jeunes, d'autres événements internes pour la formation des Coaches sont aussi organisés afin de soutenir l'implication de la communauté, d'informer et de former les bénévoles sur les dernières technologies ou sur de nouvelles techniques à implémenter dans les Dojos. CoderDojo Belgium a proposé plusieurs sessions de formation tout au long de l'année 2019.

DojoCon - BootCamps - Coach Day - Coach Café.. Les Coaches ont, de cette façon, la possibilité de participer à des ateliers techniques ou pédagogiques et de renforcer leurs connaissances sur les technologies de leur choix. Ces événements donnent, avant tout, l'occasion à chaque Coach de passer un moment convivial de partage et d'échange, ce qui est primordial pour tisser de nouveaux liens au sein d'une communauté d'une telle envergure.

Diverses technologies proposées lors de nos sessions de formation en 2019 > Scratch, micro:Bit, Arduino, App Inventor, Unity, Dodona, ESP8266, Fusion 360, 3D Blender, Home automation, Godot, Html, JavaScript, Python..



DojoCon

C'est le rendez-vous de l'année dédié à notre communauté de Coaches bénévoles.

La conférence annuelle DojoConBE 2019 s'est déroulée le 30 Novembre à Wavre. Cette année la Wallonie a accueilli les Coaches venu.e.s des 4 coins de la Belgique. Plus de 25 ateliers et 2 conférences sur l'IA et la Blockchain, le tout agrémenté d'un lunch délicieux et, sans oublier bien sur, l'apéro réseautage super sympal!

122 Participants
25 Ateliers
22 Intervenants
2 Conférenciers



BootCamps

Ces sessions de formations étaient organisées en novembre et décembre 2019, sur deux plages horaires, lors de 2 journées ou de 3 soirées, afin de faciliter l'accès à l'ensemble de nos bénévoles.

Le programme des BootCamps 2019 offrait deux options pour les Leads et Coaches débutants ainsi que pour les Coaches plus avancés avec des workshops sur les diverses technos utilisées dans nos Dojos.

55 Participants
6 Ateliers
1 Intervenants

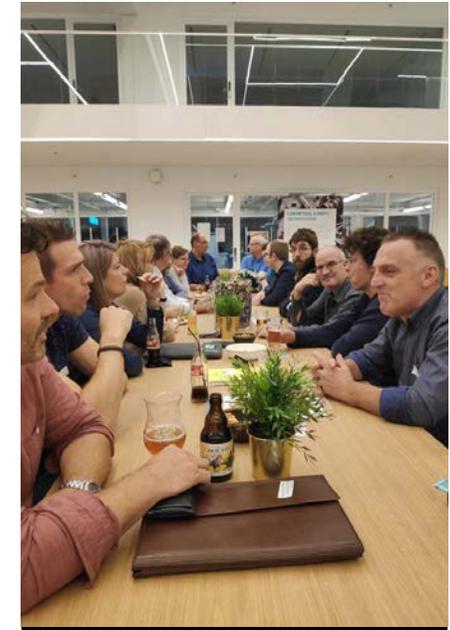


Coach Day (Wallonie)

Cet événement a eu lieu durant l'été, le 13 Juillet 2019, au Coworking du Marche-en-Famenne.

Les Coaches étaient invités à suivre plusieurs ateliers afin de parfaire leurs connaissances sur différentes technologies de leur choix. Un vrai moment de partage et de rencontre entre Coaches le temps d'un break estival.

55 participants
10 Ateliers
8 Intervenants



Coach Café

Le 8 octobre 2019, lors de Semaine du Code, le premier Coach Café a été organisé par le Dojo de Genk, avec le soutien du T2 Technology Campus à Genk. Cette rencontre informelle a pour objectif de stimuler le partage de connaissances entre les Dojos autour d'un drink très convivial !

Les Coaches participants ont ainsi pu élargir leurs compétences et leurs connaissances en Arduino, Scratch, mBot, Makey Makey, micro:Bit, mais aussi échanger sur divers thèmes pédagogiques.

20 Coaches participants
4 Enseignants STEM intervenants



Coollest Projects BE2019

27 Avril 2019 - TECHNOLIS à Malines
 Pour cette 4ème édition, ce salon tech pour les jeunes créateurs a eu l'honneur de recevoir la visite du Ministre flamand de l'Innovation, Philippe Muyters.

Au total, 10 Prix ont été décernés en 2019 aux projets les plus cools !

- 118 Enfants participants**
- 64 Projets supers cools**
- 74 Bénévoles**
- 2 000 Visiteurs**



www.coollestprojects.be

EVENEMENTS

Comme chaque année, l'ASBL organise des événements pour les jeunes codeur/ses tels que Coolest Projects, CoderDojo4Divas/Cool Girls Code*, mais souhaitant aussi atteindre des enfants issus de tout horizon, nous participons de manière active à d'autres événements partenaires. Nous organisons des Dojos Pop Up en partenariat avec des organisations telles que TADA, Dwengo, De Lift en exemple et lors de Dojos "Powered By" en partenariat avec BeCode, Cultureghem pour ne citer qu'eux - grâce au soutien de Digital Belgium Skills Fund.

Par le biais de notre initiative CoderDojo4All, nous offrons la possibilité à d'autres organisations de mettre en place un Dojo pour introduire les technologies numériques au sein de leur structure et à destination de leur public cible. Cette co-organisation entre notre ASBL et ces différents partenaires ouvre les portes du numérique à un public jeune encore plus élargi, et de ce fait, nous aide à atteindre, lors de ces événements, chaque fois plus d'enfants.



BeCode

Notre collaboration avec BeCode s'est étendue en 2019. Après le lancement d'un premier Dojo en partenariat dans les locaux de BeCentral à Bruxelles, trois nouvelles ouvertures de Dojos "Powered By" BeCode ont suivi sur Genk, Charleroi et Liège. Les étudiants BeCode gèrent à part entière chaque Dojo et leurs ateliers de programmation. Cette animation fait partie intégrante de leur formation de développeur.

623 Participants
40 Séances
87 Coaches étudiants BeCode
4 Dojos « Powered By » BeCode



DWENGO - WeGoSTEM

Cette année encore, nous avons soutenu l'initiative WeGoStem pendant la Semaine Européenne du Code. Nos bénévoles ont répondu présent.e.s afin de renforcer les équipes WeGoSTEM qui sont intervenues dans les écoles primaires via Dwengo.

Une journée d'activité sur la découverte des STEM - les élèves de primaires avaient pour challenge de construire en équipe un robot dessinateur.

Opération WeGoSTEM 2019
7014 Enfants - élèves de primaires



TADA

En 2019, deux sessions ont eu lieu le 12 Octobre et 14 Décembre à Bruxelles en partenariat avec Toekomst l'Atelier De l'Avenir et BeCode. Ces 2 Dojos Pop Up proposaient à tous les jeunes participant à ce programme complet de découverte des métiers, une animation de programmation avec des mBots en Octobre, et en Décembre, un atelier Scratch présenter sous forme de mission à réaliser dans le but de stimuler le travail en équipe.

2 x 60 Participants
2 Sessions
18 Coaches bénévoles



De Lift

Le 3 Avril 2019 - Pour la troisième année consécutive, nous avons réitéré notre opération CoderDojo4A.S.S à De Lift, un établissement scolaire spécialisé pour les enfants atteints d'autisme situé dans la commune de Diest.

Encadrés par quelques enseignants, un de nos Coaches CoderDojo a organisé des ateliers avec Scratch et Arduino.

18 Participants
1 Session

CoderDojo4Divas Cool Girls Code

* Focus **CoderDojo4All**

Le numérique et les sciences informatiques sont devenus des domaines largement dominés par la gente masculine. À l'heure actuelle, les algorithmes de l'intelligence artificielle sont conçus à 82% par des hommes. Les femmes, elles, sont deux fois moins nombreuses qu'il y a une vingtaine d'années dans le secteur de l'informatique, représentant à l'échelle mondiale moins de 28% à être actives dans les STEM...

Ce constat démarre au niveau des études supérieures, à peine un quart des personnes diplômées dans les filières des sciences et de l'informatique sont des femmes. Et si l'on ne prend en compte que les diplômés d'ingénieurs en sciences et technologies de l'information et de la communication, la proportion tombe encore plus bas, avec seulement 12 % de femmes. Ces chiffres sont encore plus alarmants aujourd'hui car le numérique est un secteur d'avenir offrant une multitude de métiers prometteurs, mais où les femmes sont de plus en plus minoritaires !

Pour briser ces stéréotypes et inverser cette tendance afin que l'informatique, le codage et les nouvelles technologies deviennent des secteurs de mixité et de parité homme-femme, un large mouvement d'inclusion s'impose de toute urgence.

Bien que nos Dojos, de manière générale, sont accessibles aux garçons et aux filles, nous avons remarqué que ce sont principalement les garçons qui y participent le plus. Selon nos statistiques, le taux de participation à nos ateliers de programmation est de 72,96% pour les garçons et de 25,62% pour les filles. En visant un plus large public, le projet **CoderDojo4All** a, quant à lui, enregistré un taux de participation en 2019 de 37% pour les filles. Ce chiffre est très encourageant et démontre bien que la tendance est réversible par une sensibilisation intensifiée auprès des jeunes filles.

CoderDojo4Divas

19 Octobre 2019 > Edition NL
Bibliothèque Permeke à Anvers

Le thème de cette 4ème édition était centré sur la conquête de l'espace et sur les femmes qui ont contribué à la création de premiers programmes spatiaux. Une belle inspiration pour stimuler la créativité numérique de toutes ces jeunes filles.

80 Participantes - 5 Ateliers - 49 Bénévoles



C'est en effet pour tenter d'enrayer ce cliché masculin qui plane autour de l'informatique et pour susciter de nouvelles vocations auprès de la gente féminine que CoderDojo Belgium, sous le biais de CoderDojo4All, a mis en place ces deux événements numériques exclusivement réservés aux jeunes filles de 7 à 18 ans.

Ces deux événements à destination d'un public féminin ont par conséquent pour objectif d'inspirer la création numérique chez les jeunes filles de façon ludique et de les motiver à s'orienter vers les sciences et les technologies de l'informatique dans le choix de leurs études.

Pour cette 4ème édition, **CoderDojo4Divas** avait choisi de mettre à l'honneur les femmes de sciences et pionnières de la conquête spatiale en les présentant en tant que rôles modèles aux 80 jeunes filles participantes. Des étoiles, des robots, de la réalité virtuelle et

Cool Girls Code

19 Octobre 2019 > Edition FR
LeanSquare à Liège

Pour cette 2ème édition, nous avons eu la chance d'accueillir Laurence Schurmann ICT Woman of the Year 2018, en tant que rôle modèle lors de ce Dojo Pop Up, visant à promouvoir les nouvelles technos chez les jeunes filles.

51 Participantes - 3 Ateliers - 15 Bénévoles



du code plein les yeux pour inspirer toutes ces demoiselles aux sciences informatiques !

Pour sa 2ème édition en Wallonie, **Cool Girls Code** proposait plusieurs technologies avec des ateliers Scratch, Microbit, Python et Applinventor au programme de cette après-midi « Girls Only ».

Les jeunes filles conquises par la 1ère édition, ont attendu avec grande impatience le retour de ce 2ème rendez-vous, qui a accueilli 51 participantes, encadrées par une quinzaine de Coaches féminins, toutes issues du secteur IT en Belgique. Cette initiation aux bases du codage informatique offre à ces jeunes filles la possibilité de découvrir les joies des technologies numériques en compagnie des Coaches lors de ce moment d'échange et de transmission des savoirs.





CODERDOJO4All

CoderDojo Belgium s'est impliqué dans diverses initiatives en lien avec notre principal objectif qui est de faciliter l'accès aux Dojos et d'offrir ainsi à un maximum de jeunes en Belgique l'opportunité de découvrir l'univers de l'informatique et des nouvelles technos. Notre démarche tente de réduire l'exclusion face à cette transition numérique active au sein de notre société.

CoderDojo4All a pour mission de renforcer notre action auprès des jeunes socialement plus vulnérables, qui n'ont pas la possibilité de s'initier aux nouvelles technologies numériques en raison de plusieurs facteurs externes : problèmes sociaux, problèmes

médicaux. Mais pas que, en effet, d'autres facteurs entrent en considération, comme le taux minoritaire de filles dans les filières STEM, ou encore l'importance de l'inclusion des enfants réfugiés, résidants dans les centres d'asile, à notre projet.

Suite au recrutement en 2018 d'une coordinatrice de projet, cette initiative a fait un bond en avant en 2019 !

De nouveaux partenariats se sont profilés avec des maisons des jeunes et/ou foyers pour mineurs, centres d'asile, centres d'action laïque, centres culturels, CPAS.

INITIATIVES



Plus de 2315 enfants ont pu découvrir les bases de la programmation en participant à nos Dojos Pop-Up grâce à 34 partenaires sociaux.

CoderDojo4All a enregistré une belle augmentation de **39,4% par rapport à 2018**. Un Bilan très positif pour ce projet qui a d'ailleurs été renouvelé pour 2020.

En Juin 2019, nous avons engagé une nouvelle assistante de projet, à plein temps, afin de maintenir le développement de toutes les actions CoderDojo4All.

Enfants participants en 2019 > 2315
37% de filles et 63% de garçons

Partenaires sociaux > 34

cdj4all.coderdojobelgium.be



CLINICODERS

Notre initiative CliniCoders intervient dans les hôpitaux auprès d'enfants atteints de maladie ou de handicap afin de leur offrir le loisir de s'initier, eux aussi, à toutes les techniques de codage informatique et de cette façon, de tester leurs compétences en programmation ainsi qu'en robotique. Ces enfants hospitalisés ne peuvent pas rejoindre leur Dojo local, c'est donc pour cela que CoderDojo Belgium met tout en oeuvre afin de leur rendre une petite visite numérique ! Nos équipes de jeunes programmeurs profitent le temps d'un mercredi après-midi pour leurs faire découvrir les joies de l'informatique. Et c'est là toute la particularité de notre concept CliniCoders, ces ateliers de programmation sont animés par des enfants pour des enfants hospitalisés. Ce moment de partage autour des technologies numériques est unique, il contribue à l'interaction sociale et favorise encore plus fortement l'apprentissage ludique. Le projet CliniCoders est coordonné avec des hôpitaux partenaires : Princess Elizabeth à Gent, UZ Gent, AZ Groeninge et UZ Leuven.

Enfants participants > 74 - 8 par session

Coaches (enfants) > 10 par session

Sessions en 2019 > 9

www.facebook.com/Clinicoders



CLINIMAKERS

Engagés dans le projet CliniMakers qui a été lancé au cours de l'année 2019, nos jeunes programmeurs participants mettent leur savoir-faire IT au profit des enfants atteints d'une maladie ou d'un handicap.

Nos deux premiers CliniMakers ont déjà développé avec succès des solutions techniques pour des enfants hospitalisés.

Enfants participants > 2

Projets réalisés > 2



« De Warmste Week » est une action philanthropique réalisée tous les ans par Studio Brussel, la semaine avant Noël. Cette opération permet de collecter des fonds à destination de bonnes œuvres, telles que nos initiatives CliniCoders & CliniMakers



Mauro & Wout
nos 2 CliniMakers

SONDAGE



Technos les plus tendances dans nos Dojos

Scratch
 Micro:Bit
 Arduino
 mBot - Makeblock
 MindStorms
 JavaScript
 Html
 Python



mBots > Prix à remporter pour les Dojos participants à notre sondage

Rien de tel pour stimuler toute notre communauté à répondre à cette enquête estivale ! Nous avons mis en jeu quelques prix à remporter et chacun des 10 Dojos détenant le record de réponses ont gagné 2 chouettes robots Makeblock mBots pour leurs ateliers.

Sondage Coaches & Kids - saison 2018 2019



www.coderdojobelgium.be



Résultats du sondage de l'été 2019

Suite au sondage lancé pendant l'été, nous avons pu collecter les réponses de notre communauté, aussi bien des enfants participants que de nos Coaches bénévoles.

Sur les 636 réponses enregistrées dans les deux enquêtes menées auprès des enfants participants à nos Dojos :

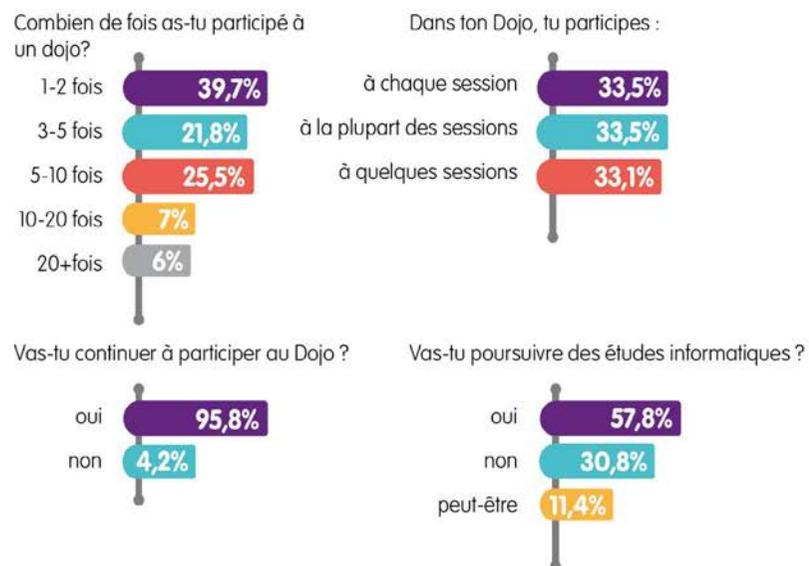
87% des jeunes qui participent à nos Dojos ont répondu **"Oui"** à la question : **"Penses-tu que ces compétences te seront utiles pour le futur?"**

Ce pourcentage relativement important révèle que ces jeunes réalisent déjà l'impact du numérique sur notre société.

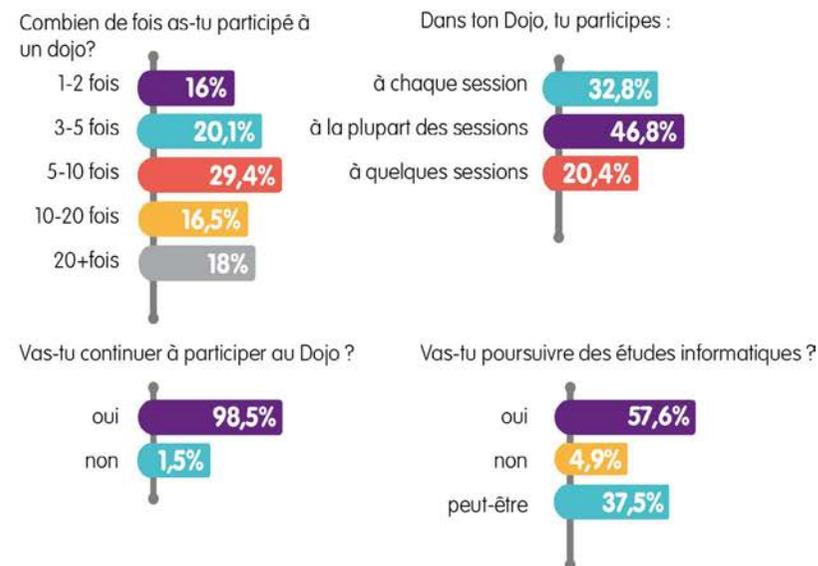
Sur les 172 réponses enregistrées dans les deux enquêtes menées auprès de nos bénévoles :

67% des bénévoles interrogés ont répondu **"Oui"** à la question : **"Pensez-vous avoir développé de nouvelles compétences en étant Coach chez CoderDojo?"**

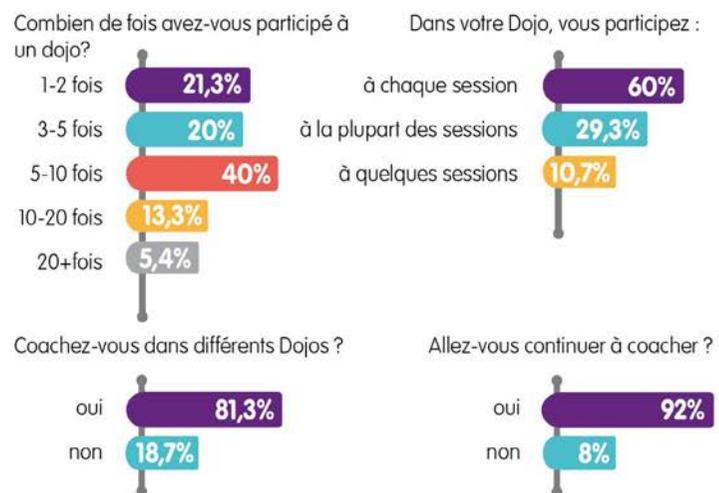
"Traduire la logique dans le langage des enfants, Scratch, Arduino, Micro:bit, APP Inventor, team sharing, compétences en javascript et robotique, ESP32, utilisation d'Eventbrite, bienveillance, patience et pédagogie, interaction sociale, mBots, transfert de connaissances, la gestion d'équipe, coaching de jeunes au lieu de collègues, apprentissage d'autres technologies que je ne peux pas utiliser au travail, rencontre avec des coaches de milieux professionnels divers et d'adolescents aux idées bouillonnantes. Cocktail forcément enrichissant !"



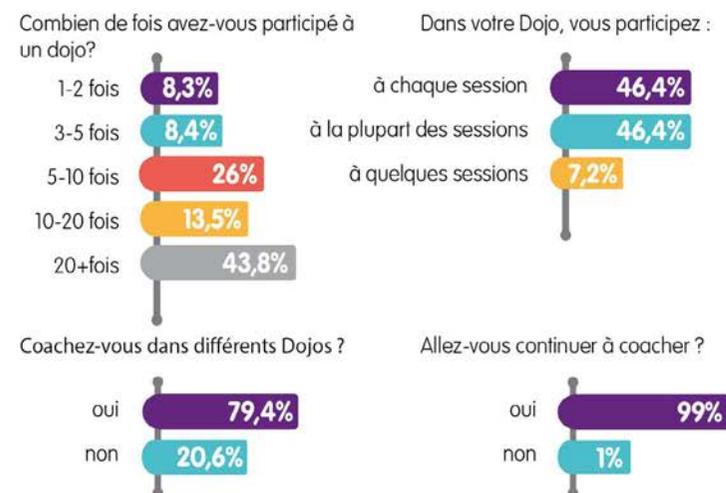
Sondage Ninjas&Parents - réalisé été 2019 auprès des enfants participant aux Dojos francophones situés en Wallonie et en Région Bruxelles-Capitale / 239 réponses



Sondage Ninjas&Parents - réalisé été 2019 auprès des enfants participant aux Dojos néerlandophones situés en Flandres et en Région Bruxelles-Capitale / 397 réponses



Sondage Coaches - réalisé été 2019 auprès des Coaches actifs au sein des Dojos francophones situés en Wallonie et en Région Bruxelles-Capitale / 75 réponses



Sondage Coaches - réalisé été 2019 auprès des Coaches actifs au sein des Dojos néerlandophones situés en Flandres et en Région Bruxelles-Capitale / 97 réponses



STRUCTURE & FONCTIONNEMENT

L'ASBL CoderDojo Belgium est une organisation active dans les domaines des STEM et de l'initiation des technologies numériques auprès d'un public jeune. Elle se structure sous forme de plateforme rassemblant différents acteurs, tous impliqués dans la transition numérique. Le rôle de CoderDojo Belgium est donc d'assurer une action unifiée entre ses diverses parties au niveau de toutes les activités mises en place en Belgique.

Nous tissons des liens entre notre communauté de Coaches bénévoles actifs dans les Dojos et la fondation CoderDojo basée en Irlande, mais aussi entre les sponsors, les partenaires et les institutions gouvernementales qui nous soutiennent au quotidien dans notre action.

En fonction de la croissance constante de notre structure et à l'horizon de la 7ème année d'activité de l'ASBL, nous avons décidé d'opter pour un mode de fonctionnement interne plus agile. Suite à cette décision stratégique, plusieurs changements importants pour optimiser notre action et donner plus d'autonomie à notre équipe opérationnelle ont eu lieu.

En effet fin 2019, marquant notamment la fin de mission de notre General Manager, Els De Clercq, l'introduction de cette nouvelle méthodologie s'est rapidement mise en place avec la nomination de Valérie Gillon, certifiée Agile Product Owner, en tant que Lead de l'équipe CoderDojo Belgium en plus de son rôle de Community Lead pour la Wallonie. Aussi, pour renforcer le support à la communauté en Flandre assuré par Sarah Tertyschnikov - Community Lead qui a rejoint l'équipe en Juillet 2019, un nouveau poste de Community Support s'est ouvert en fin d'année remplaçant ainsi la fonction de Communication Officer ; cette tâche ayant été répartie à tous les membres de l'équipe. Nous avons également choisi de mettre la priorité sur le recrutement d'une personne qualifiée en charge exclusivement de la gestion de l'administration, des achats et de la facturation afin de faciliter et d'assurer un meilleur suivi auprès de notre bureau comptable.

Notre structure et son fonctionnement ont été financés par divers organismes en 2019 :

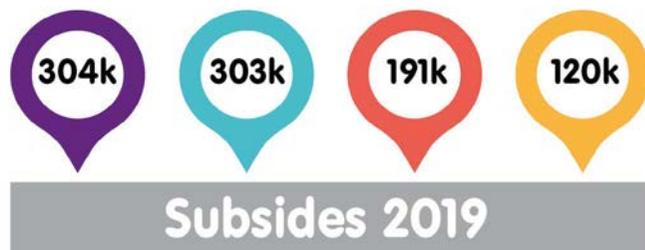
Subsides publics

Digital Belgium Skills Fund
 EWI - Departement Economie, Werk en Innovatie
 Jeugd - Departement Cultuur, Jeugd en Media
 Région Wallonne - Digital Wallonia

Sponsors privés

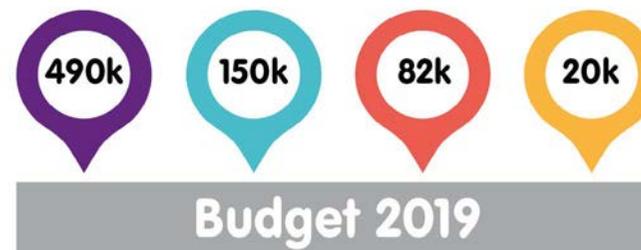
Telenet
 EVS Broadcast
 Entrepreneurs privés

BUDGET 2019 - Structure des fonds



- Digital Belgium Skills Fund**
- Flandre > Dept. Economie, Werk en Innovatie - Dept. Cultuur Jeugd en Media**
- Wallonie > Digital Wallonia**
- Telenet, EVS et autres sponsors privés**

BILAN 2019 - Structure des dépenses 2019



- Ressources humaines**
- Support et matériel IT pour les Dojos**
- Evènements**
- Frais de fonctionnement interne**

Notre réseau CoderDojo Belgium s'est nettement étendu depuis 2013 et en cette 6ème année d'activité, la croissance constatée du nombre de Dojos est toujours en évolution sur l'ensemble des trois régions.

Les 153 Dojos comptabilisés fin 2019 en Belgique sont majoritairement basés en Flandre, mais la Wallonie a déjà vu naître une trentaine de Dojos depuis 2018, et la Région wallonne souhaiterait accueillir plus d'une cinquantaine de Dojos d'ici 2021 - de belles prévisions en perspective pour notre réseau.

La fondation CoderDojo nous offre un accompagnement sur mesure dans notre démarche et veille ainsi au développement de son réseau et des Dojos à l'international. Celle-ci nous apporte notamment son soutien lors d'événements tels que la DojoCon ou encore pour le Coolest Projects - le challenge IT pour les jeunes codeurs. Ces événements IT & Tech étant, tous deux d'ailleurs, organisés à échelle internationale, par la fondation CoderDojo.

2 185 CoderDojos dans le monde
58 000 Jeunes
12 000 Bénévoles
109 Pays



Dojos actifs répertoriés en 2019 en Belgique - réseau CoderDojo Belgium

MERCI À VOUS !



Merci à notre fantastique communauté de bénévoles

Bravo à notre formidable communauté de Coaches bénévoles pour cette belle progression et ce bilan 2019, plus que positif pour notre réseau de Dojos actifs en Belgique !

Vous avez accueilli, en 2019, toujours plus de jeunes lors de vos activités et grâce à cela, CoderDojo Belgium consolide chaque mois son implantation dans le paysage des acteurs du numérique en Belgique.

Tous ensemble, nous avons bâti de solides fondations, au sein de notre communauté, à un niveau national et international, entièrement basées sur votre passion, votre dévouement et votre engagement !

Un grand MERCI à vous pour votre dynamisme inépuisable et pour cette totale adéquation au concept CoderDojo, mais aussi pour tous ces supers moments de partages autour de vos incroyables connaissances techniques !

Nous tenons également à remercier, tout particulièrement vos familles et les proches qui vous soutiennent au quotidien dans votre investissement pour notre communauté.







Remerciements à nos sponsors et donateurs privés

Les ateliers CoderDojo sont totalement gratuits ! Et sans les subsides de nos sponsors publics cette gratuité d'accès à nos ateliers serait impossible.

Notre organisation existe donc, sans nulle doute, grâce à notre admirable communauté de bénévoles, mais aussi grâce au soutien et aux subsides de plusieurs sponsors publics et privés. C'est pourquoi nous tenons à leur témoigner notre plus grande reconnaissance et à les remercier, encore une fois pour la confiance qu'ils ont su accorder à ce beau projet numérique à destination des enfants.

Notre ASBL remercie Telenet, chez qui elle est hébergée depuis le démarrage de l'aventure en 2013. Ce sponsor offre à notre équipe la possibilité d'évoluer dans un lieu innovant au cœur des technologies. Telenet nous apporte son soutien également lors de l'organisation de nos événements.

Depuis 2018, EVS Broadcast Equipment, participe également en offrant une contribution financière et logistique à notre équipe active sur la Wallonie - dont un accès libre à ses splendides bureaux situés au Science Park de Liège et un emplacement pour stocker le matériel pour les Dojos basés en Wallonie. Merci EVS !

CoderDojo Belgium a eu la chance d'être à nouveau soutenu en 2019 par la Région Flamande et la Région Wallonne en tant que sponsors publics. En Flandre, nous remercions sincèrement le service jeunesse et le département de l'économie, de l'innovation et des sciences, pour leur soutien financier qui a permis à notre organisation d'enregistrer, encore une fois lors de ce bilan 2019, une forte augmentation de la croissance de son réseau d'ateliers de programmation et de renforcer ce mouvement IT de jeunesse.

Quant à la Wallonie, nos remerciements sont adressés à l'attention de Digital Wallonia - la stratégie numérique déployée par la Région wallonne. Et oui, la transition numérique est en marche dans tout le royaume et les communes wallonnes se sont avérées particulièrement très actives dans ce domaine en 2019. Nous remercions notamment les échevins en charge du numérique dans les communes, ainsi que les structures de Coworking, EPN, FabLab ou Hub, bibliothèques et autres lieux accueillant nos Dojos, tous très actifs dans le secteur du numérique et soutenus, eux aussi, par Digital Wallonia.

Au niveau national, c'est au tour de Digital Belgium Skills Fund de recevoir tous nos remerciements, pour son implication et son soutien financier dans notre belle initiative CoderDojo4All. Le travail réalisé en 2019 par notre ASBL, pour l'inclusion des enfants socialement fragilisés à ce programme d'initiation aux technologies numériques, a été encore plus fructueux et grâce à ce support, nous avons pu atteindre un public encore plus élargi qu'en 2018.

En milieu d'année, nous avons de plus reçu une donation exclusivement réservée à l'achat de matériel pour les Dojos ; microBits, kits Arduinos et autres accessoires électroniques, pour dynamiser les ateliers mensuels et stimuler au maximum la créativité numérique des plus jeunes. Nous remercions sincèrement ces entrepreneurs privés pour ce témoignage de confiance envers notre organisation et de croyance en notre communauté de bénévoles et en tous nos jeunes codeurs/codeuses en herbe.

MERCI pour toutes ces supers réalisations technologies que vous avez fait naître dans notre communauté et pour votre contribution à l'épanouissement numérique offert aux enfants en 2019 !

le Conseil d'Administration & la Team CoderDojo Belgium

Merci à vous!



CoderDojo Belgium ASBL
Rue de Neerveld, 105
1200 Woluwé St Lambert



www.facebook.com/CoderDojoBelgiumFR



www.twitter.com/coderdojobe



www.linkedin.com/company/coderdojo-belgium



www.instagram.com/coderdojobelgium.fr



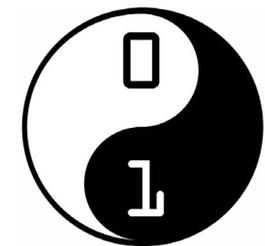
www.youtube.com/coderdojobelgium



info@coderdojobelgium.be



www.coderdojobelgium.be



CoderDojo
Belgium