

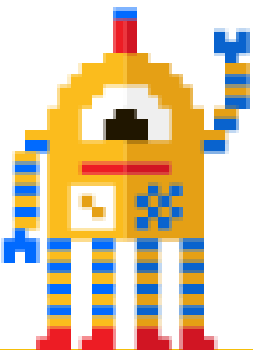
Rapport annuel 2022



CoderDojo
<belgium>



HELLO



SOMMAIRE



1 CoderDojo: un réseau mondial de clubs de programmation gratuits pour les 7 - 18 ans

2 CoderDojo: l'histoire d'un "hacker"

3 Rétrospective 2022 par Martine Tempels

4 Chiffres

5 Formation

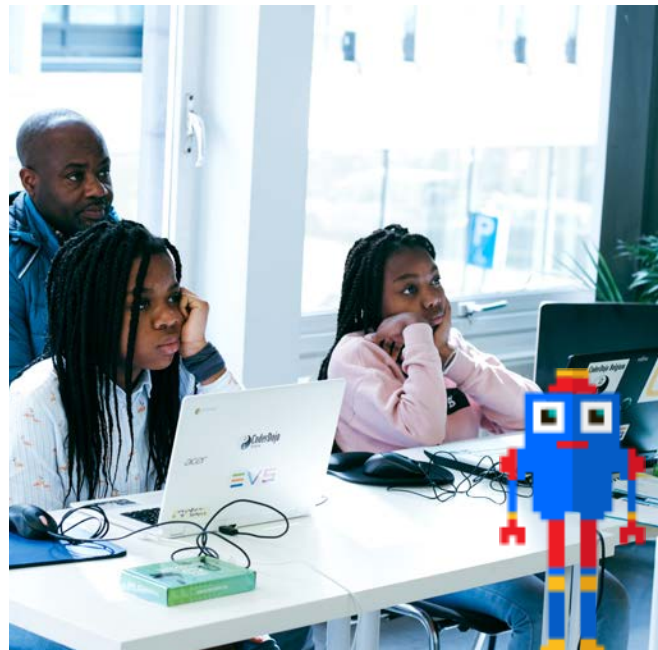
6 Événements

7 CoderDojo4All

8 Structure & fonctionnement

9 Merci!

10 Contact



CODERDOJO

Un réseau mondial de clubs de programmation gratuits pour les 7 - 18 ans



La communauté CoderDojo compte désormais plus de 2 000 clubs gratuits pour les jeunes âgés de 7 à 18 ans. Au total, 58 000 enfants participent une fois par mois à ces ateliers, organisés par plus de 12 000 bénévoles dans plus de 115 pays !

La *Fondation CoderDojo*, basée en Irlande, a été créée en 2013 par James Whelton, cofondateur de CoderDojo.

coderdojo.org

Vision

Tous les enfants du monde devraient avoir accès à l'apprentissage de la programmation d'une manière créative. Avec les bons outils et les technologies les plus appropriées, dans un cadre ludique, au sein d'un environnement propice à l'apprentissage, inspirant, amusant et cool !

Mission

CoderDojo Belgium soutient la communauté en Belgique en facilitant la communication entre les différents Dojos, en offrant les conseils nécessaires aux Dojos existants, en fournissant une assistance pour le démarrage d'un nouveau Dojo et en stimulant l'expansion générale de CoderDojo en Belgique.



"Notre communauté est une grande famille mondiale!"

- La Fondation CoderDojo

L'*ASBL CoderDojo Belgium* existe depuis 2013. En tant qu'organisation nationale, nous tissons des liens entre la fondation-mère (la Fondation CoderDojo) en Irlande et les Dojos de Belgique, mais aussi entre les différents Dojos belges. CoderDojo Belgium est également un acteur de la transition numérique, répondant aux attentes de ses partenaires, sponsors et des institutions gouvernementales actives dans le domaine de la transformation numérique.

coderdojobelgium.be



CODERDOJO

L'histoire d'un "hacker"



L'histoire de CoderDojo commence en 2011, dans une université en Irlande. Tous.tes les étudiant.es parlent d'un certain James Whelton qui a piraté un iPod Nano...

Bientôt, plusieurs étudiant.es demandent à James de révéler certains de ses secrets de programmation. Ce jeune "hacker" décide alors d'organiser un club d'informatique au sein de l'école, et commence à transmettre les bases de la programmation web (HTML et CSS).

La même année, James Whelton rencontre Bill Liao, un entrepreneur intéressé par le concept qu'il souhaite développer. En juin 2011, la première séance de CoderDojo a lieu à Cork. L'événement est un tel succès que CoderDojo devient rapidement très populaire en Irlande.

Peu de temps après, un premier Dojo est organisé à Dublin. Depuis lors, l'aventure informatique s'est étendue à toute l'Irlande mais aussi au reste du monde.



RETROSPECTIVE 2022

Introduction par Martine Tempels

Fondatrice et Présidente de CoderDojo Belgium

C'est avec une grande fierté et beaucoup de gratitude envers cette formidable communauté de Coaches et Cooks que je vous présente le rapport annuel 2022.

Au cours de cette 9ème année d'activité, nous avons eu l'occasion de nous développer une fois de plus pour devenir une organisation à part entière. Le seul vestige du COVID a été l'édition reportée de la DojoCon organisé en ligne.

Je suis très reconnaissante que nous ayons pu nous développer cette année, dans tous les domaines. Par exemple, nous avons pu compter 120 Dojos actifs en 2022. Ces Dojos ont réuni 1 332 bénévoles et le nombre impressionnant de 6 020 Ninjas !

Ces chiffres prouvent que nous pouvons encore avoir un impact dans le domaine de la découverte des compétences numériques chez les enfants et les jeunes. Car c'est toujours notre mission principale : donner à chaque enfant l'occasion de découvrir et/ou de développer ses compétences numériques et sociales gratuitement, près de chez lui.

Je ne saurais trop insister sur le fait que je vous suis reconnaissante pour votre passion, votre dévouement et votre engagement à l'égard de CoderDojo. Notre grande communauté de bénévoles est motivée, pleine de bonne volonté et possède une quantité indescriptible de connaissances.



Aujourd'hui, nos Dojos sont remplis de personnes exceptionnelles, qu'il s'agisse des Coaches et des Cooks, avec ou sans expérience en informatique, qui organisent et dirigent les sessions chaque mois, ou des Ninjas qui participent avec enthousiasme à nos Dojos.

C'est donc l'occasion pour moi de vous remercier et de vous féliciter pour votre implication, si constante au fil des années. Et de vous rappeler que ces beaux moments de partage de connaissances et de convivialité ont contribué et contribuent encore à un bel et fructueux équilibre entre les générations au sein de notre communauté.

D'une certaine manière, cet échange est le moteur de nos activités. Après tout, rien n'est plus inspirant dans le domaine de la technologie numérique que la possibilité de se réunir et d'apprendre les uns des autres pour dessiner l'avenir ensemble !

Martine Tempels

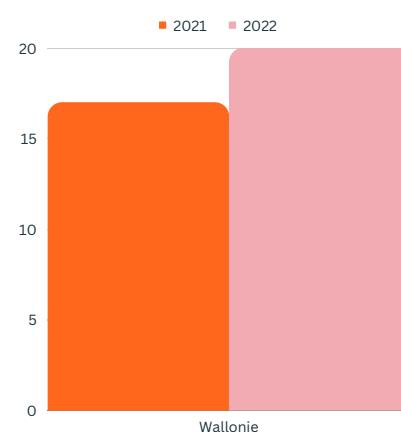
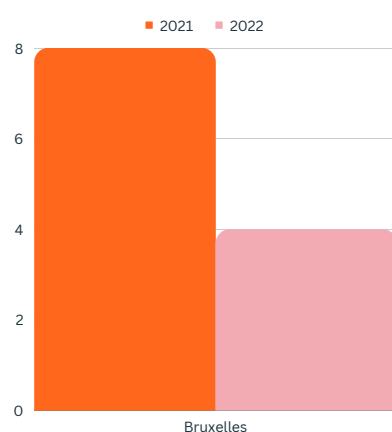
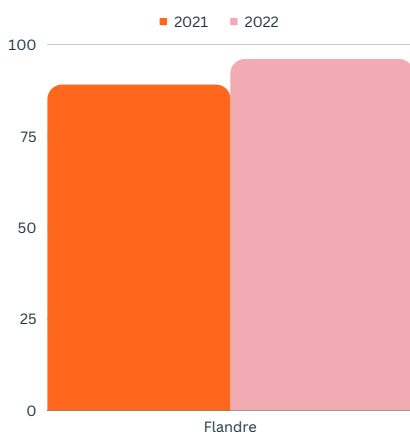


CHIFFRES

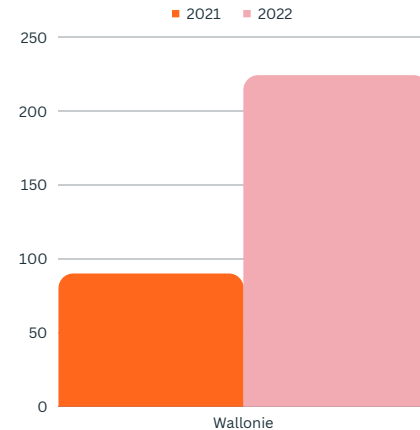
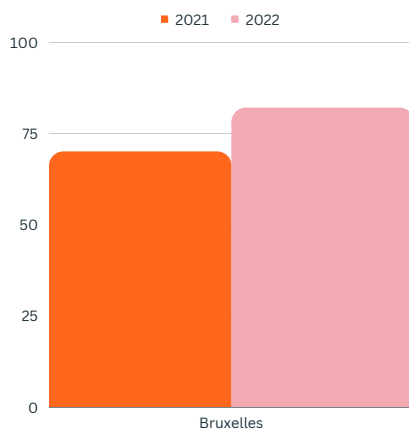
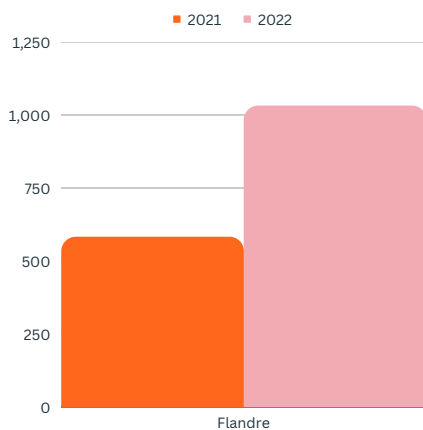


En 2022, la communauté CoderDojo a été soutenue par des subsides publics et des sponsors privés : le Digital Belgium Skills Fund (DBSF) ; le Département flamand de l'Économie, de la Science et de l'Innovation (EWI) ; Digital Wallonia (Agence du Numérique) ; Telenet ; EVS ; EASI et diver.es entrepreneur.es privé.es.

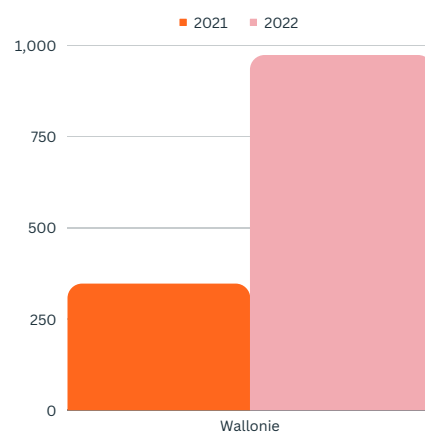
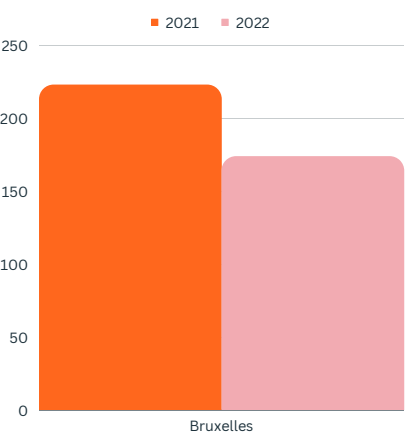
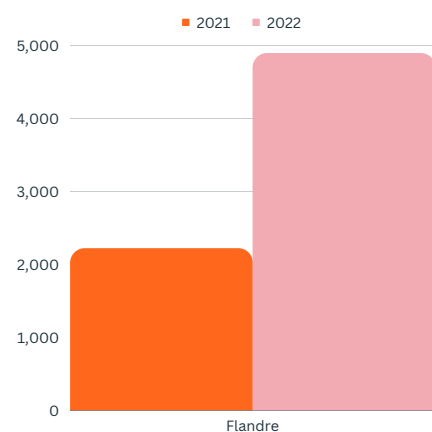
Dojos actifs



Nombre de bénévoles uniques



Nombre de participant.es uniques



FORMATION

Nous organisons régulièrement des événements pour permettre à nos bénévoles de partager leurs connaissances. De cette façon, nous soutenons les Coaches et les Cooks en leur permettant d'être informé.es sur les nouvelles technologies et/ou méthodologies utilisables dans leurs Dojos.

Bootcamps

Comme nous croyons au pouvoir de la communauté, nous avons organisé un certain nombre de Bootcamps avec l'aide de plusieurs Coaches. Nous avons eu des séances en Python, IA, Scratch et Arduino ainsi qu'un Cooks Delight (un atelier pratique sur la gestion d'un Dojo).

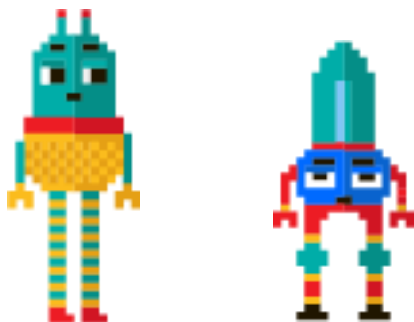
Ces sessions ont été bien suivies et contribuent à nos objectifs de maintenir l'engagement de nos bénévoles et de développer leurs connaissances.

Coach Cafés

Nous avons aussi organisé des événements plus informels appelés Coach Cafés. En 2021, nous avons été contraint.es d'organiser ces réunions en ligne à cause des mesures Covid. En 2022, les Coach Cafés ont été organisés alternativement en ligne et hors ligne, les sessions hors ligne se déroulant dans des lieux uniques. L'objectif de ces événements est d'apprendre à mieux se connaître, d'acquérir des connaissances et de s'entraider si nécessaire. Cette entraide peut prendre la forme d'un échange de matériel, de connaissances ou même de bénévoles coachant dans des lieux différents.

Leads Meet Up

Les Leads Meet Up ont lieu deux fois par an, alternativement chez Telenet et chez EVS. C'est un événement pour tous.tes les Leads, c'est-à-dire les Coaches et les Cooks qui assument une grande partie des tâches nécessaires pour faire fonctionner un Dojo.



FORMATION



En 2022, 7 Coach Cafés en ligne et 6 hors ligne ont eu lieu, avec une moyenne de 20 participant.es par Coach Café.

Le dernier Café a eu lieu à l'UGent : nos bénévoles y ont suivi un atelier sur la plateforme Dodona et sur la manière de l'appliquer dans leur propre Dojo. Ils et elles ont ensuite eu l'occasion de visiter le supercalculateur de l'université.

En mai, le premier Leads Meet Up de l'année a pris place chez Telenet à Malines, et le deuxième en novembre chez EVS à Seraing. Nous avons pu compter sur 68 Leads au total.

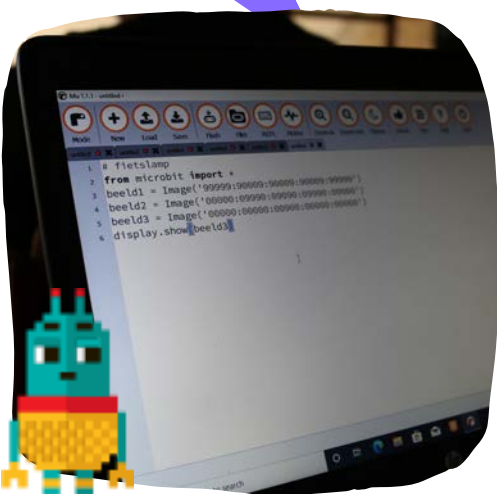
Le Leads Meet Up de Telenet s'est concentré sur le thème des "Clusters", puis les participant.es se sont réparti.es dans plusieurs salles de réunion pour faire du brainstorming. À la fin de la soirée, un résumé des résultats a été présenté à l'ensemble du groupe.



Un parcours en trois séances de Python pour débutant.es a été organisé à partir du 5 octobre. Cette édition s'est tenue chez Digitale Wolven à Anvers et a compté 8 participant.es.

Lors des Bootcamps, nous voulons que nos bénévoles puissent apprendre par elles et eux-mêmes et amener ces techniques dans leurs Dojos.

Pour encourager les Coaches à appliquer ces nouvelles connaissances dans leurs propres Dojos, nous fournissons du matériel que chaque participant.e peut reprendre chez elle ou chez lui. Par exemple, les participant.es au Bootcamp Python ont reçu un micro:bit et ceux et celles du Bootcamp Arduino, un kit Arduino.

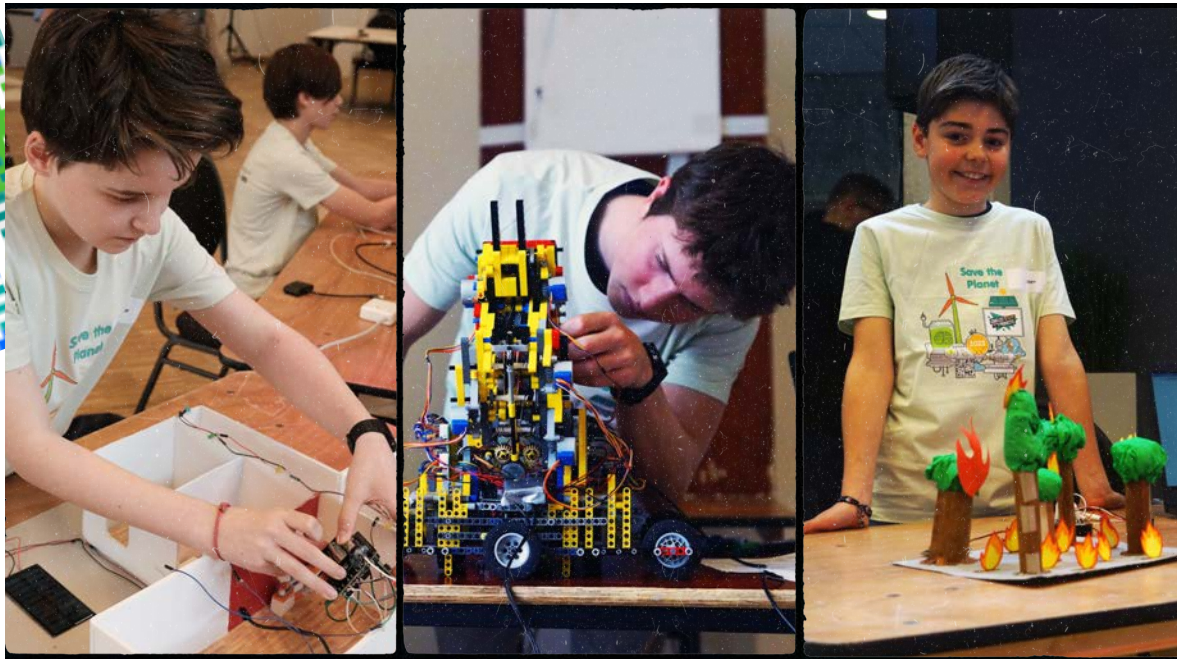


ÉVÉNEMENTS

Nous sommes heureux.ses d'annoncer qu'en 2022, tous nos événements ont pu se dérouler comme prévu !

A une exception près : la DojoCon 2021 a été déplacée en 2022. La DojoCon a été le premier et dernier événement (majeur) en ligne de l'année.

Coollest Projects @ Technopolis - 24/04/2022



Pour la 7ème édition, nous avons à nouveau pu compter sur le magnifique site de Technopolis à Malines. Et nous avons enfin pu organiser notre salon en présentiel ! C'était un plaisir de revoir tous ces visages souriants.

Le thème de cette année était "Sauver la planète". C'était apparemment un thème pertinent, car nous avons vu plusieurs petits projets qui ont travaillé autour de ce thème. Par exemple, un panneau solaire intelligent capable de suivre le soleil pour améliorer son efficacité, un site web - *Notre planète, notre impact* - qui sensibilise aux déchets et à leur consommation, et plusieurs robots qui nous aident à recycler.

23 projets ont été présentés par 31 jeunes créateur.ices. Pour des raisons de santé, un projet a été présenté en ligne pendant la journée.

Nous avons pu compter sur un grand nombre de visiteur.ices venu.es jeter un coup d'œil à la foire. Ils et elles ont été émerveillé.es par tous ces petits projets. Ils et elles ont également pu découvrir des stands amusants, comme la balle au prisonnier en réalité augmentée. Spot, le chien robot, était également de la partie cette année.

ÉVÉNEMENTS



DojoCon Online - 19/02/2022

La DojoCon est un événement pour tous.les les bénévoles en Belgique, et c'est le moment de rencontrer d'autres Coaches et Cooks. Au cours de cet événement, nous donnons également la possibilité aux bénévoles de partager leurs propres connaissances avec d'autres.



L'édition de février 2022 était l'édition reportée de 2021. Pour des raisons pratiques et en raison de la situation sanitaire encore incertaine, cette édition s'est tenue en ligne. À cette occasion, nous avons collaboré avec Thola pour développer une belle plateforme en ligne.



Le thème de cette édition était le codage créatif et les participant.es ont pu suivre 3 conférences et prendre part à 10 ateliers différents.

135 Coaches et Cooks ont participé à cette édition en ligne de la DojoCon.

Family Day @ Euro Space Center - 03/09/2022

Le Family Day est une journée pour tous.les nos bénévoles, à laquelle leur partenaire et/ou leurs enfants sont également invité.es. Cette journée est notre façon de remercier une fois de plus les bénévoles (et leurs familles) pour le temps et la passion qu'ils et elles consacrent à CoderDojo Belgium.

En 2022, nous avons pu rendre 277 personnes (en comptant nos bénévoles, leurs partenaires et enfants) heureuses grâce à une excursion d'une journée à l'Euro Space Center.



ÉVÉNEMENTS

CoderDojo4Girlz @ TRAKK et Devoteam - 22/10/2022

CoderDojo4Girlz est un événement créé par le projet CoderDojo4All. L'objectif est de montrer aux filles et aux femmes que la programmation peut aussi être cool, amusante et intéressante pour elles. Nous voulons montrer que c'est tout sauf un monde d'hommes. Nous promouvons ainsi la curiosité numérique et la création chez les jeunes filles de manière ludique, et les motivons à considérer l'informatique et la technologie lorsqu'elles choisissent leurs études.

Nos Dojos s'adressent aussi bien aux garçons qu'aux filles, mais nous constatons que ce sont surtout les garçons qui y participent. D'après nos statistiques, les participant.es à nos Dojos sont à 71,44 % des garçons et à 28,56 % des filles. En ciblant un public plus large, CoderDojo4All a réussi à atteindre un taux de participation de 31% de filles en 2022.



En 2022, nous avons décidé d'organiser notre CoderDojo4Girlz simultanément dans deux lieux différents, un en Wallonie et l'autre en Flandre. Nous constatons que nous atteignons principalement les filles de la région où l'événement a lieu. En choisissant deux lieux différents, et en changeant le lieu pour chaque édition, nous atteignons encore plus de filles qu'en organisant un événement dans un seul et même lieu tous les ans.

Cette année, nous avons pu utiliser les espaces du TRAKK à Namur et de Devoteam à Zaventem. Au total, nous avons réuni 115 participantes.

Plusieurs ateliers ont été proposés. A Zaventem, les filles ont pu faire du Scratch, du Python et s'essayer à Maqueen. A Namur, elles avaient le choix entre Scratch, micro:bit et Lego Spikes.



CODERDOJO4ALL

CoderDojo Belgium développe des initiatives pour rendre les Dojos plus accessibles, en vue de permettre à un maximum d'enfants et de jeunes en Belgique de s'initier aux nouvelles technologies. Compte tenu de la transition numérique active en cours dans notre société, l'inclusion des publics les plus fragilisés ou plus éloignés de ces technologies est essentielle ! C'est la raison d'être du projet CoderDojo4All : favoriser l'accessibilité aux TIC et lutter contre la fracture numérique. En 2022, nous avons bénéficié à cet effet de l'aide du Digital Belgium Skills Fund.

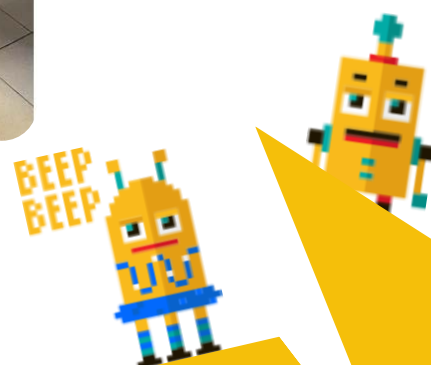
CoderDojo4All renforce notre engagement auprès des groupes socialement vulnérables. Il s'agit de publics qui, en raison de divers facteurs externes, n'ont pas ou peu accès aux nouvelles technologies numériques. Avec CoderDojo4All, nous cherchons à atteindre et inclure dans nos activités les personnes appartenant aux catégories minoritaires dans les milieux STEM. Cela comprend par exemple les filles, les enfants issues de l'immigration, les enfants en situation de précarité économique et/ou en situation de handicap.

Le projet CoderDojo4All développe et coordonne principalement des Dojos en partenariat avec des organisations sociales qui ont déjà un contact et une expertise avec ces publics. Les Dojos 4All peuvent être organisés par les organisations partenaires elles-mêmes, comme c'est le cas pour Adem ou SBSO Baken. Il peut aussi arriver que des associations locales envoient des groupes de jeunes dans un Dojo proche déjà existant : les bénévoles du Dojo réservent alors des places pour ces jeunes et assurent le lien avec l'association partenaire. C'est par exemple la situation du Dojo de Sint Pieters-Leeuw.

Nous fournissons également un soutien aux Dojos qui parviennent à atteindre par eux-mêmes des publics fragilisés, comme celui de Lessines.



Pop-up chez SBSO Baken



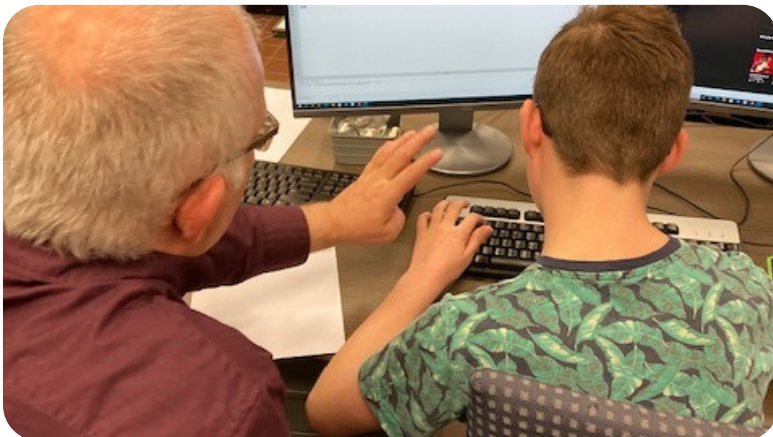


CODERDOJO4ALL

De plus, nous organisons dans le cadre de 4All des Dojos ponctuels, appelés "Pop-Ups", au sein de diverses associations partenaires. Ces événements uniques sont le moyen idéal pour stimuler l'enthousiasme des enfants et donner envie à l'association qui les accueille de se lancer dans l'aventure CoderDojo.



Pop-up à l'École d'été de Malines



CoderDojo4ASD chez De Lift Education

Une fois par an, nous organisons le CoderDojo4ASD. Il s'agit d'un Pop-Up un peu spécial qui se tient à De Lift Education, une école d'informatique pour jeunes sur le spectre autistique située à Diest. L'événement a encore une fois été un beau succès en 2022.



CODERDOJO4ALL



Le début du projet du Dojo de Fontaine : Lego Spikes et Thymio

Cette année, nous avons voulu encourager davantage notre communauté dans ses efforts pour atteindre les publics les plus fragilisés. Avec l'aide du Digital Belgium Skills Fund, nous avons financé 6 nouveaux projets, pensés par différents Dojos en Wallonie et en Flandre, qui devront permettre de viser une plus grande diversité. Le Dojo de Fontaine a par exemple mis en place un parcours d'initiation à la domotique et le Dojo de Torhout a démarré une bibliothèque de livres de programmation et de matériel. Ces deux projets sont à destination des jeunes du quartier et montrent déjà un impact positif sur la communauté locale. Quant aux autres à Gilly, Maldegem, Londerzeel et Dilbeek, ils sont tout aussi prometteurs !

Le dernier trimestre de l'année 2022 a vu des progrès significatifs dans le projet CoderDojo4All. D'anciens partenariats ont été réactivés (comme avec la MJ *Les Récollets* à Verviers) et de nouveaux ont été établis (avec Fablab'ke à Molenbeek et Fedasil à Dilbeek, entre autres).

Fin 2022, on comptait 17 Dojos 4All actifs et 6 pop-ups déjà organisés, ainsi que 6 projets issus de notre appel à projets. De plus, des discussions déjà en cours fin 2022 ont pu aboutir début 2023 à plusieurs Pop-Ups et l'ouverture de nouveaux Dojos 4All. Au vu de ces résultats, 4All laisse présager d'autres opportunités et succès pour l'année à venir.



STRUCTURE & FONCTIONNEMENT



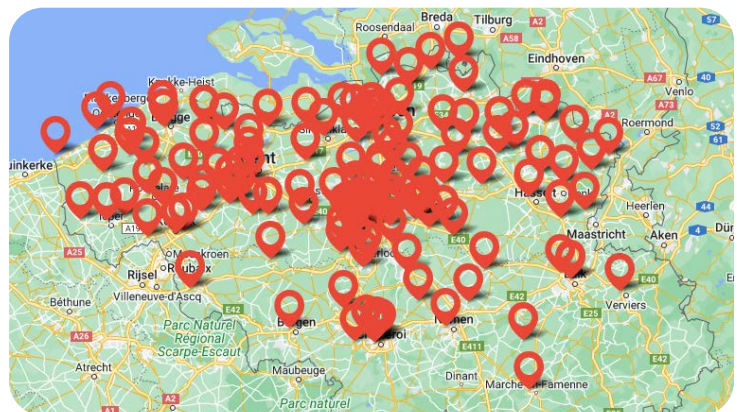
CoderDojo Belgium est une association sans but lucratif active dans le domaine de l'initiation aux technologies numériques pour un public jeunesse (7 à 18 ans).

L'ASBL est structurée comme une plateforme qui rassemble différents acteurs liés à la transition numérique. CoderDojo Belgium coordonne les différentes parties dans toutes les activités mises en place en Belgique. Nous établissons des liens entre notre réseau de bénévoles et la Fondation CoderDojo, basée en Irlande. Nous impliquons nos sponsors, nos partenaires et les institutions gouvernementales qui nous soutiennent dans notre action.

Le mot-clé dans notre travail quotidien est l'ancrage. CoderDojo Belgium a connu une croissance énorme au cours des 7 premières années de son existence. Cela n'a été possible que grâce aux efforts de centaines de bénévoles. Dans les prochaines années, il s'agira de maintenir la motivation de ces bénévoles et de renforcer les Dojos existants.

En outre, l'équipe s'occupe de l'accueil des nouveaux et nouvelles bénévoles, de l'établissement de partenariats et de la réalisation des nombreux projets détaillés dans ce rapport annuel.

Il y a 120 Dojos en Belgique avec plus de 1.300 volontaires qui touchent un public d'environ 6.000 enfants. Nous avons établi des partenariats avec Telenet, EVS, EASI et des sponsors privés. Nous collaborons aussi avec différents pouvoirs subsidiaires, dont le fonds fédéral Digital Belgium Skills Fund, le Département flamand de l'Économie, du Travail et de l'Innovation (EWI) et la Région Wallonne (Agence du Numérique/Digital Wallonia).



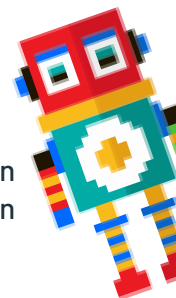
STRUCTURE & FONCTIONNEMENT

Tout ce travail est effectué par 5 équivalents temps plein, répartis sur 8 personnes.

L'équipe comprend un coordinateur de projet CoderDojo4All pour la Flandre et la Wallonie, un Community Lead pour la communauté francophone et une Event Manager pour les événements en Flandre et en Wallonie. Nous comptons également un coordinateur pour le matériel pédagogique.

De plus, 0,5 ETP s'occupe de l'administration et 0,5 ETP soutient l'organisation au niveau technique. L'ensemble du personnel est dirigé par une coordinatrice générale.

L'équipe est soutenue par un conseil d'administration qui assure la mise en réseau à l'intérieur et à l'extérieur de la communauté et apporte son soutien pour les questions financières, RH ou juridiques.



Subsides & Sponsors

ADN

155.000

DBSF

150.000

EWI

196.000

EVS

20.000

Telenet

25.000

EASI

10.000

Dépenses

RH

395.000

Dojos

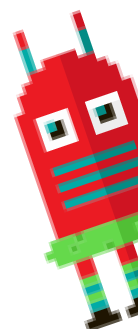
42.000

Interne

21.000

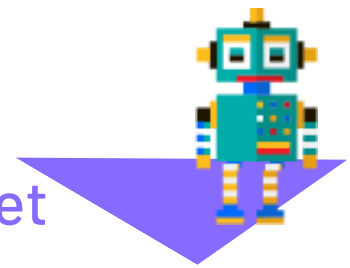
Événements

40.000



MERCI!

Au nom du conseil d'administration et de l'équipe CoderDojo Belgium



Merci à notre fantastique communauté de bénévoles!

Félicitations à notre grande communauté de bénévoles pour leur formidable engagement et leur passion au cours de l'année 2022! Nous avons été confronté.es à de nombreux défis et malgré tout, nous sommes fier.es des résultats obtenus ! Bravo !

Grâce à vos efforts, nous avons pu faire en sorte que CoderDojo Belgium conserve son rôle d'acteur référent dans le renforcement des compétences numériques des jeunes en Belgique.

Ensemble, nous avons maintenu une base solide dans nos opérations, au niveau national et international, entièrement fondée sur votre passion, votre dévouement et votre engagement!

Un grand MERCI à tous.tes pour votre énergie inépuisable et votre pierre à l'édifice dans la co-construction de CoderDojo, mais aussi pour tous les grands moments où vous avez partagé vos incroyables connaissances techniques !

Nous tenons également à remercier tout particulièrement votre entourage, vos familles et ami.es qui vous soutiennent dans votre Dojo.



Tout cela a permis à notre organisation de soutenir, de conserver et d'ouvrir de nouveaux Dojos en 2022. Nous sommes donc très satisfait.es de la croissance du nombre de Dojos, de bénévoles et de participant.es en 2022.

Merci à nos pouvoirs subsidants, sponsors et donateurs.ices privé.es.

Nos Dojos sont entièrement gratuits : cela ne serait pas possible sans les subventions des pouvoirs publics, qui garantissent cette accessibilité à tous.tes.

Nous tenons à exprimer notre profonde gratitude à nos donateurs et à nos sponsors publics et privés. C'est en grande partie grâce à eux que notre organisation peut avoir l'impact qu'elle a aujourd'hui.

Depuis le début de CoderDojo Belgium en 2013, nous pouvons compter sur la collaboration avec Telenet pour une aide financière et logistique.

Depuis 2018, nous pouvons également compter sur EVS Broadcast Equipment, qui apporte aussi une contribution financière et logistique. Et depuis 2020, nous recevons le soutien financier d'EASI.

CoderDojo Belgium a eu la chance d'être soutenu à nouveau en 2022 par les Régions flamande et wallonne en tant que sponsors publics. Nos sincères remerciements vont au Département flamand de l'Economie, de l'Innovation et de la Science et à Digital Wallonia pour leur soutien financier.

Enfin, merci à l'ensemble des organisations, associations, coworkings, EPNs, FabLabs, hubs, bibliothèques, écoles et autre lieux qui, chaque mois, accueillent nos Dojos.

CONTACT



CoderDojo

<belgium>

CoderDojo Belgium vzw
François Rigasquare 16
1030 Schaarbeek

TVA 0523.889.476



[CoderDojo Belguim](#)



[@coderdojobelgium](#)



[CoderDojo Belgium](#)



[@CoderDojoBe](#)



[@coderdojobelgium](#)



info@coderdojobelgium.be



coderdojobelgium.be



0468 12 81 53

